

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360_0-6-0-6-2

COURS 09 ==> LA ROTATION (Revolution)

1) Ouvrez Fusion 360

2) Placer le plan de travail en mode AVANT



3) Créez une nouvelle Esquisse



• Sélectionnez l'outil Ligne

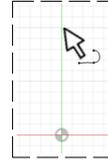


○ Placez le pointeur sur le centre des axes

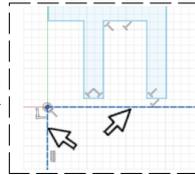


○ Déplacez le pointeur verticalement à environ 10 mm

○ Cliquez

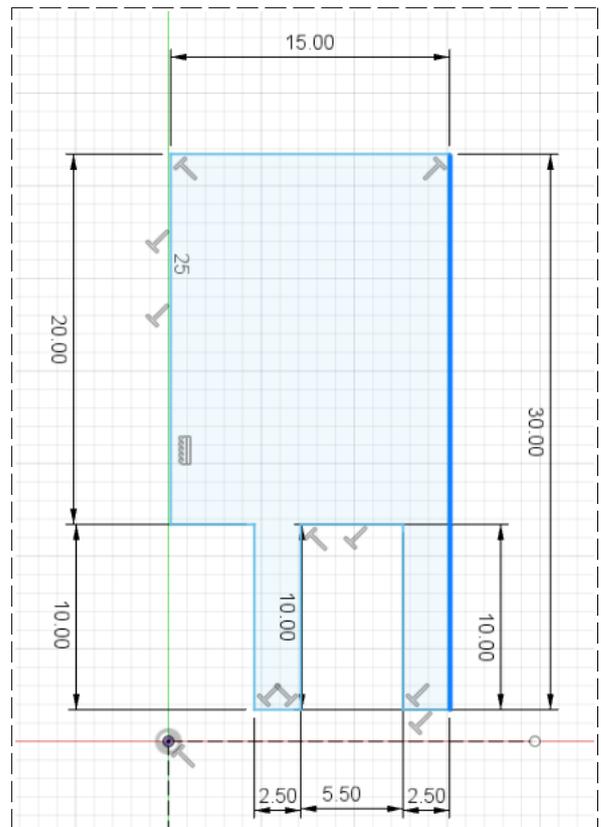


4) Tracez des lignes de construction sur les axes Y et X



• Tracez l'esquisse comme ci-contre (en une seule fois)

○ Mettez l'esquisse à l'échelle (cotation)

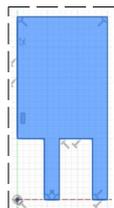


5) Faites une contrainte Coïncident  du segment gauche avec le centre des axes

6) Faites une contrainte Coïncident du segment inférieur avec le centre des axes



7) Sélectionner l'esquisse



8) Terminer l'esquisse



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360_0-6-0-6-2

COURS 09 ==> LA ROTATION (Revolution)

9) Créez une *Révolution* de l'esquisse

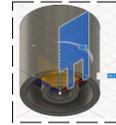
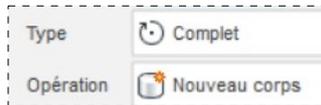
- Sélectionnez l'outil **Revolution**



- Axe = Sélectionner l'axe **Y**



- Type = **Complet**
- Opération = **Nouveau corps**



- **OK**



10) Exportez le fichier **09-La rotation.f3d** dans votre dossier **Essais**

11) Fermez Fusion 360 **sans l'enregistrer**