

# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360\_0-6-0-6-2

## COURS 09 ==> LA ROTATION ( Revolution )

1) Ouvrez Fusion 360

2) Placer le plan de travail en mode AVANT



3) Créez une nouvelle Esquisse



• Sélectionnez l'outil Ligne

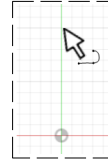


○ Placez le pointeur sur le centre des axes

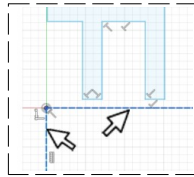


○ Déplacez le pointeur verticalement à environ 10 mm

○ Cliquez

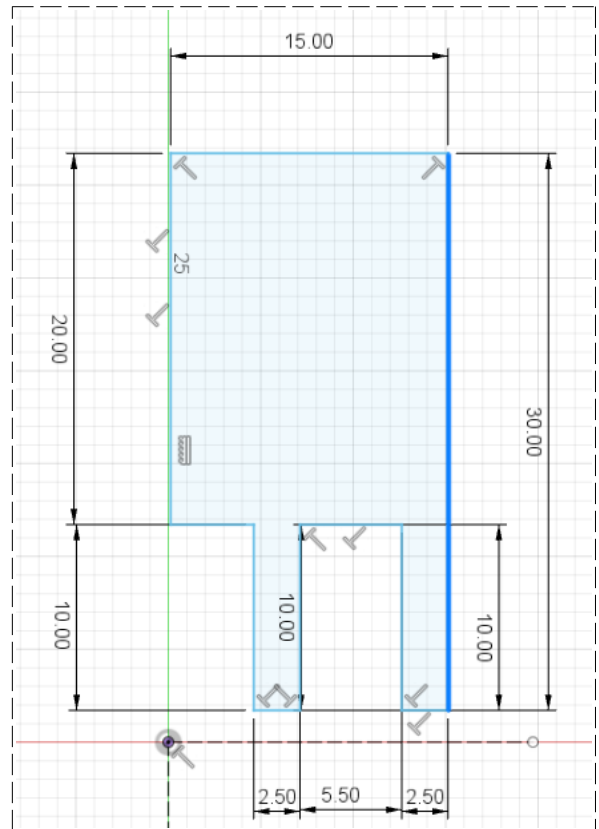



4) Tracez des lignes de construction sur les axes Y et X



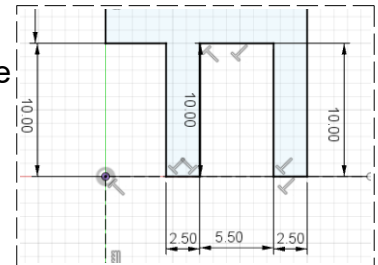
• Tracez l'esquisse comme ci-contre ( en une seule fois )

○ Mettez l'esquisse à l'échelle ( cotation )

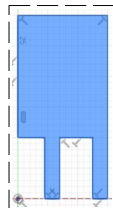


5) Faites une contrainte Coincident  du segment gauche avec le centre des axes

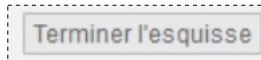
6) Faites une contrainte Coincident du segment inférieur avec le centre des axes



7) Sélectionner l'esquisse



8) Terminer l'esquisse



# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360\_0-6-0-6-2

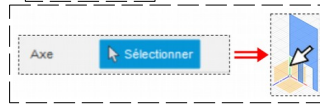
## COURS 09 ==> LA ROTATION ( Revolution )

9) **Créez** une *Révolution* de l'esquisse

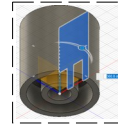
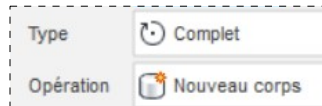
- **Sélectionnez** l'outil **Revolution**



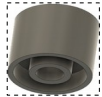
- Axe = **Sélectionner** l'axe **Y**



- Type = **Complet**
- Opération = **Nouveau corps**



- **OK**



10) **Exportez** le fichier **09-La rotation.f3d** dans votre dossier **Essais**

11) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**