

jeudi 4 février 2021



Le Club Informatique Gassendi



GASSENDI

**TP monde connecté : cours du 04/02/2021 :
exercice 7 en Python sur des LED**

Élaboration

4 février 2021

Jean D

GASSENDI

Animateur

Administration informatique

Nom du fichier

00_TP_monde_connecte_cours_21_01
_2021_Exercice_4_5_LED_V0.1.odt

Tutoriels avec exercices LED

Généralités sur l'architecture du TP

La progression dans l'apprentissage de Python s'effectuera par petits modules.

- 7 modules LED (led; led1; led2; led3; led4; led5; led6)
 - 1 module spécifique multi_LED (**led7**)
- La fin de chaque module comportera un TP

1^{er} module : **led.py** apprentissage des instructions:

(*import; print; led.on() et led.off(); sleep()*)

2^{eme} module : **led1.py** apprentissage des instructions:

(*led.blink(); for in range(): variables*)

3^{eme} module : **led2.py** apprentissage des instructions:

(*def() fonctions*)

4^{eme} module : **led3.py** apprentissage des instructions:

(*input(); if: elif: else:*)

5^{eme} module : **led4.py** apprentissage des instructions:

(*while: break*)

6^{eme} module : **led5.py** apprentissage des instructions:

(*PWMLED; led.value(); dictionnaire {}*)

7^{eme} module : **led6.py** apprentissage des instructions:

(*RGBLED; led.color()*)

Module spécifique : **led7.py** apprentissage des instructions:

(*LEDBoard; led.on(), led.off() et led.toggle(); LEDBarGraph(); graph.value=; graph.off(); TrafficLights; liste []*)

Tutoriels avec exercices LED

A. Matériels

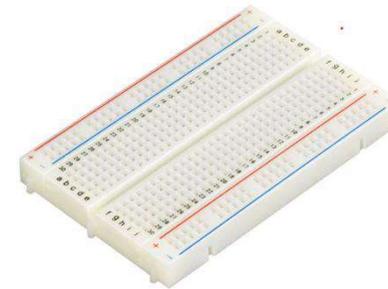
Raspberry Pi



Carte μ SD avec l'OS Raspbian



Breadboard



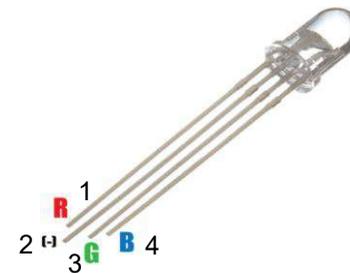
Résistance



LED Rouge, Verte, Jaune

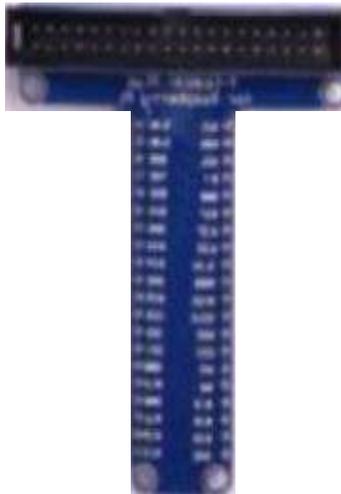


LED RGB



Tutoriels avec exercices LED

T Cobbler 40 pts



Câble en nappe

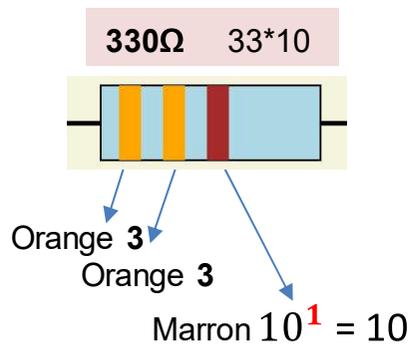
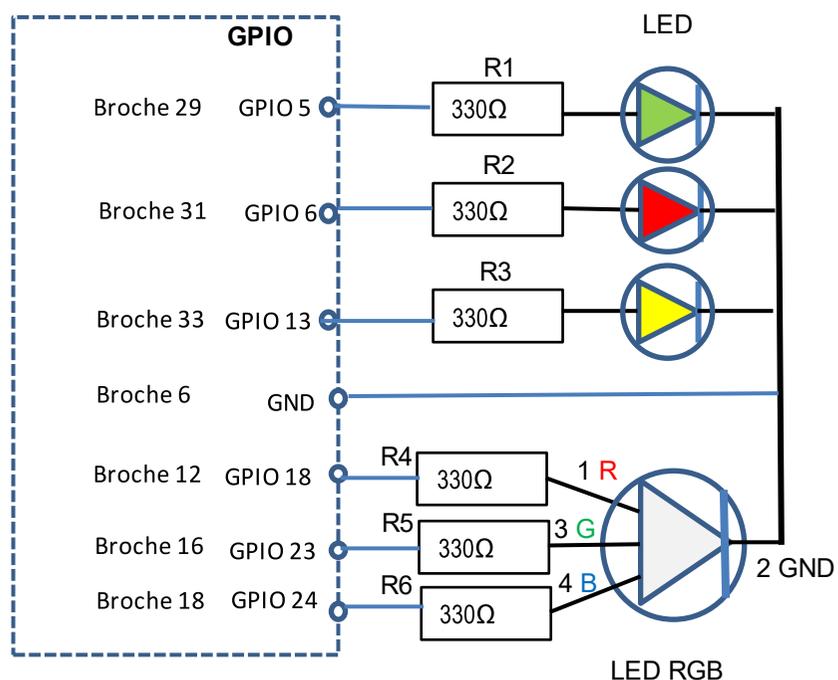


Fils de liaison

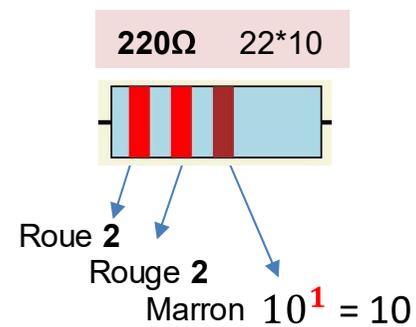


Tutoriels avec exercices LED

Représentation schématique

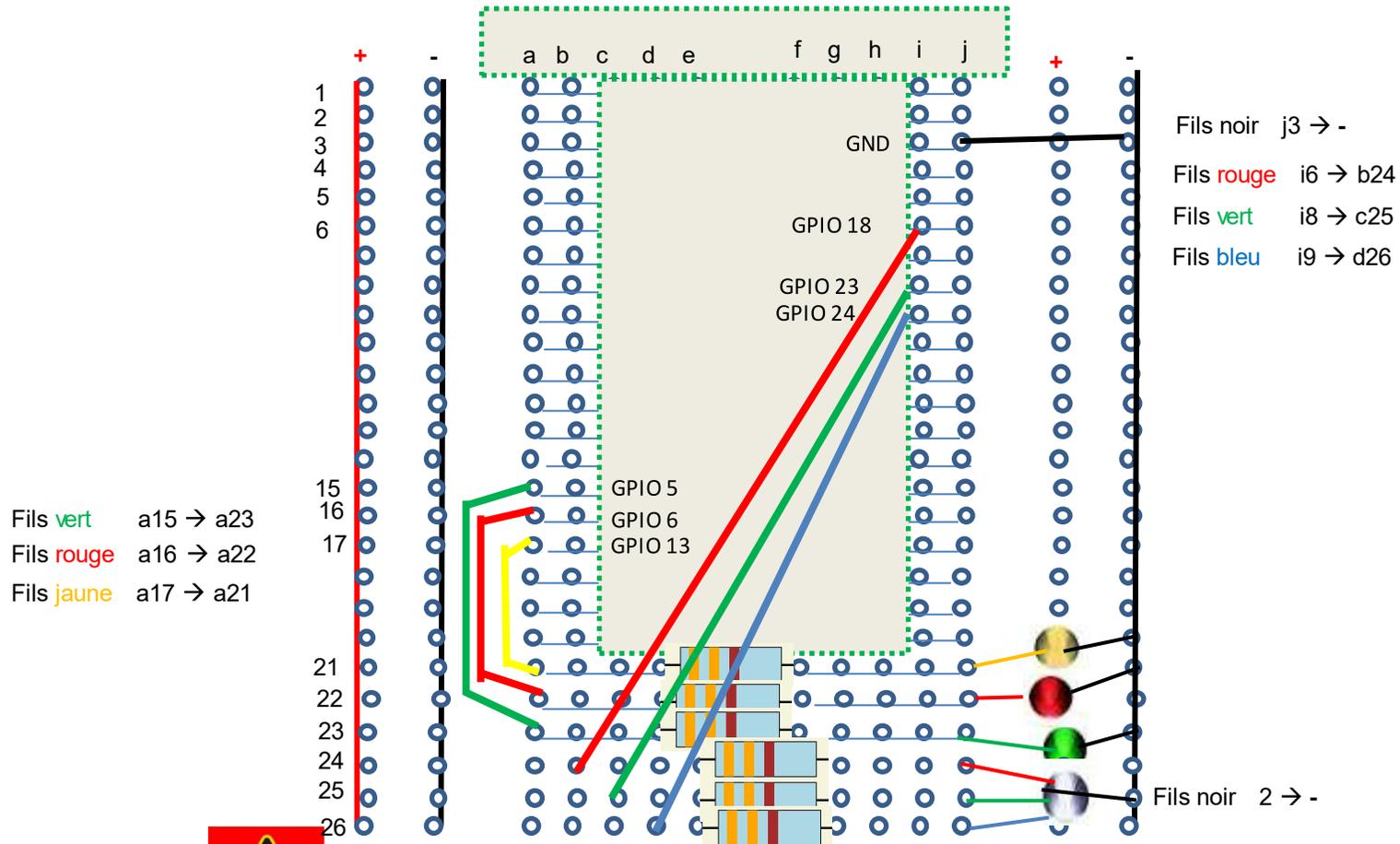
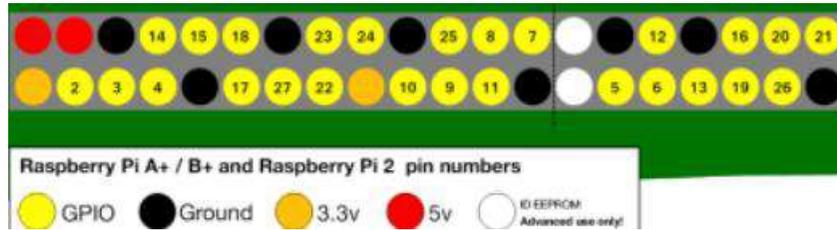


Ou



Tutoriels avec exercices LED

Câblage

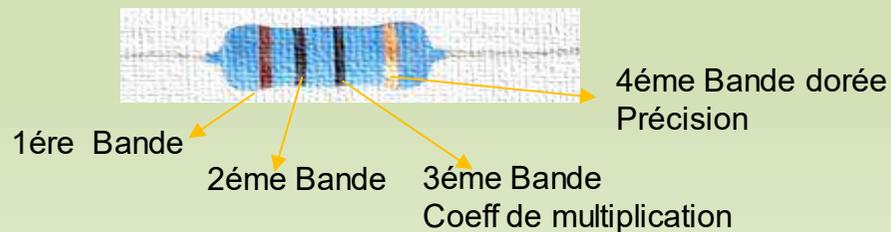


Avant tout câblage, éteindre la Raspberry Pi

Tutoriels avec exercices LED

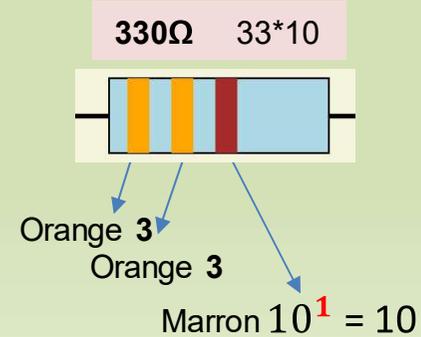
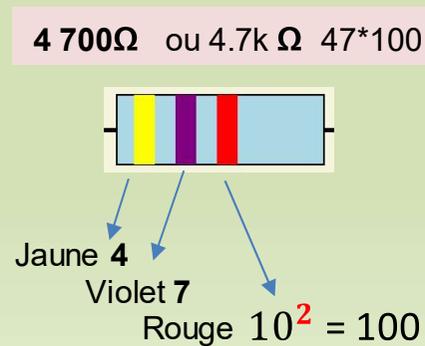
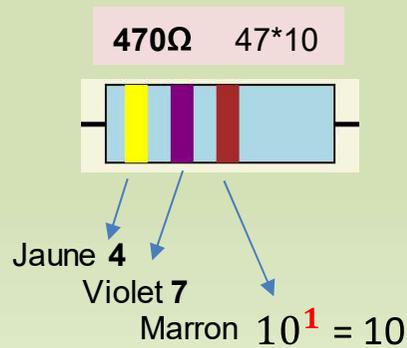
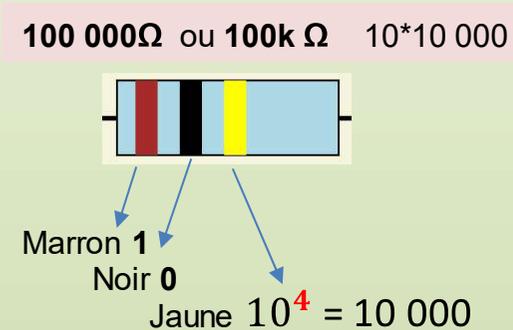
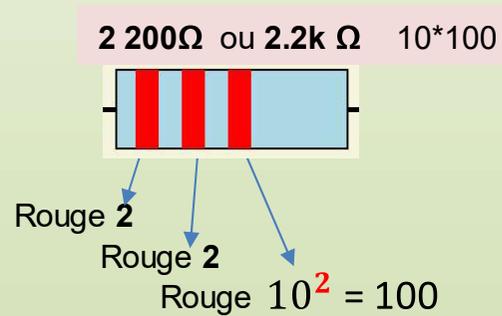
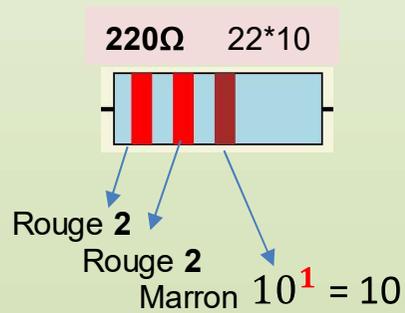
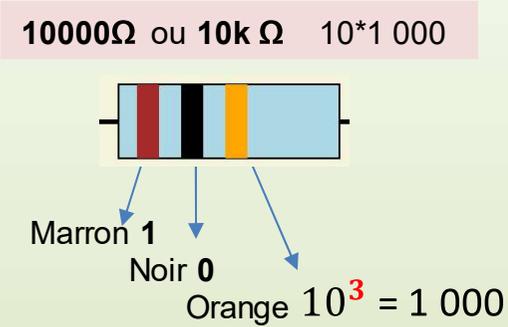
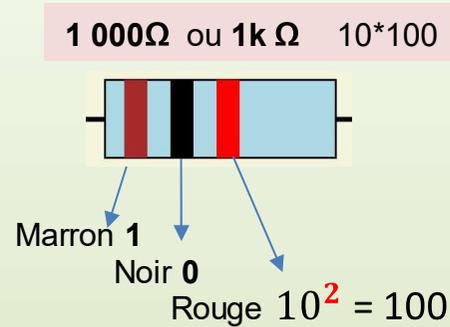
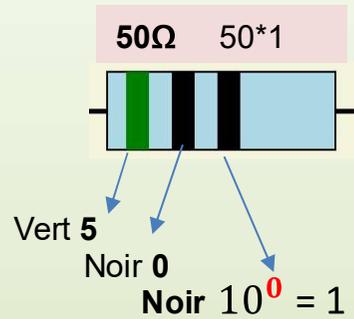
Code couleur résistance

| Couleur | Valeur 1ère Bande | Valeur 2ème Bande | Valeur 3ème Bande | Mnémotechnique |
|---------|-------------------|-------------------|-------------------|----------------|
| Noir | 0 | 0 | | Ne |
| Marron | 1 | 1 | | Manger |
| Rouge | 2 | 2 | | Rien |
| Orange | 3 | 3 | | Ou |
| Jaune | 4 | 4 | | Jeûner |
| Vert | 5 | 5 | | Voilà |
| Bleu | 6 | 6 | | Bien |
| Violet | 7 | 7 | | Votre |
| Gris | 8 | 8 | | Grande |
| Blanc | 9 | 9 | | Bêtise |



Tutoriels avec exercices LED

Exemples réalisés à partir de l'utilitaire: [code_couleur.py](#)



Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

```
from gpiozero import LEDBoard
```

De la bibliothèque **gpiozero** j'importe toutes les fonctions appartenant à l'Objet **LEDBoard**

syntaxe:

```
LEDBoard(les n°GPIO); led.on(); led.off(); led.toggle()
```

`leds = LEDBoard(led1, led2, led3, ..., ledn)` Permet de commander plusieurs leds.

| | | | | |
|-----------|---|---|---|---|
| N° de led | 0 | 1 | 2 | n |
|-----------|---|---|---|---|

`led.on(n°led)` Allume la led indiquée

`led.off(n°led)` Eteint la led indiquée

`led.toggle(n°led)` Inverse l'état de la led indiquée

Exemple:

`leds = LEDBoard(5, 6, 13)` Permet commander les leds GPIO5, GPIO6, GPIO13.

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

Détail du paramétrage de l'objet LEDBoard

```
class gpiozero.LEDBoard (*pins, pwm=False, active_high=True, initial_value=False, pin_factory=None, **named_pins)
```

| | |
|---|--|
| *pins | Les broches GPIO auxquelles sont connectées les leds. |
| pwm (<i>bool</i>) | Si True chaque led peut être contrôlée par PWMLED. Si False (par défaut) fonctionnement nominal |
| active_high (<i>bool</i>) | Si True (par défaut). Le .on() met toutes les leds à HIGH Si False le .on() met toutes les leds à LOW le .off() met toutes les leds à leur l'opposé |
| initial_value (<i>bool</i> or <i>None</i>) | Si False (par défaut), toutes les leds sont éteintes au démarrage. Si None chaque led garde l'état d'avant Si True toutes les leds seront mises à 1 à l'initialisation. |
| **named_pins | Permet de donner un nom à chaque led |

Méthodes disponibles avec l'Objet LEDBoard

led.**on**(n°led)

led.**off**(n°led)

led.**toggle**(n°led)

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

Si pas de n° alors l'action est faite sur toutes les leds

Exemples:

Allume toutes les leds et les éteint une à une

```
from gpiozero import LEDBoard
```

```
trois_leds = LEDBoard(5, 6, 13)
```

| | |
|---------------------------------|---|
| <code>trois_leds.on()</code> | résultat: allume les 3 leds |
| <code>trois_leds.off(0)</code> | résultat: éteint 1 ^{ère} led n°5 |
| <code>trois_leds.off(-1)</code> | résultat: éteint dernière led n°13 |
| <code>trois_leds.off(1)</code> | résultat: éteint 2 ^{ème} led n°6 |

Allume toutes les leds une à une

```
from gpiozero import LEDBoard
```

```
trois_leds = LEDBoard(5, 6, 13)
```

| | |
|----------------------------------|---|
| <code>trois_leds.off()</code> | résultat: éteint les 3 leds |
| <code>trois_leds.on(0)</code> | résultat: allume 1 ^{ère} led n°5 |
| <code>trois_leds.off(-1)</code> | résultat: allume dernière led n°13 |
| <code>trois_leds.off(1)</code> | résultat: allume 2 ^{ème} led n°6 |
| <code>trois_leds.toggle()</code> | résultat: éteint les 3 leds |

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

```
from gpiozero import LEDBarGraph
```

De la bibliothèque **gpiozero** j'importe toutes les fonctions appartenant à l'Objet **LEDBarGraph**

syntaxe:

```
LEDBarGraph(les n°GPIO); graph.value ; graph.off()
```

```
graph = LEDBarGraph(led1, led2, led3, ..., ledn)
```

Permet de commander un groupe de leds.

graph.**value** = nombre de leds à gérer / la totalité des leds

Exemples:

```
graph = LEDBarGraph(5, 6, 13)
```

```
graph.value = 1 / 3
```

Allume seulement la première led

```
graph.value = 2 / 3
```

Allume les 2 premières leds

```
graph.value = -2 / 3
```

Allume les 2 dernières leds

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

Détail du paramétrage de l'objet LEDBarGraph

class `gpiozero.LEDBarGraph` (*pins, pwm=False, active_high=True, initial_value=0, pin_factory=None)

| | |
|---|--|
| *pins | Les broches GPIO auxquelles sont connectées les leds. |
| pwm (<i>bool</i>) | Si True chaque led peut être contrôlée par PWMLED. Si False (par défaut) fonctionnement nominal |
| active_high (<i>bool</i>) | Si True (par défaut). Le .on() met toutes les leds à HIGH Si False le .on() met toutes les leds à LOW le .off() met toutes les leds à leur l'opposé |
| initial_value (<i>bool</i> or <i>None</i>) | |

Méthodes disponibles avec l'Objet LEDBarGraph

graph.**value** = n / p

n = nombre de leds

p = nombre total de leds

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

```
from gpiozero import TrafficLights
```

De la bibliothèque **gpiozero** j'importe toutes les fonctions appartenant à l'Objet **TrafficLights**

syntaxe:

```
TrafficLights(les n°GPIO); traffic.red.on();  
traffic.yellow.on(); traffic.green.on()
```

```
traffic = TrafficLights(led1, led2, led3)
```

Permet de gérer les feux tricolore.

```
traffic.red.on()  
traffic.yellow.on()  
traffic.green.on()
```

Allume led rouge
Allume led jaune
Allume led verte

Exemples:

```
traffic = TrafficLights(5, 6, 13)
```

```
traffic.red.on()
```

```
traffic.green.on()
```

Tuto exercice: led7.py

Python

Les nouvelles instructions utilisées.

Détail du paramétrage de l'objet TrafficLights

class gpiozero.TrafficLights red, amber, green, *, yellow=None, pwm=False, initial_value=False, pin_factory=None)

| | |
|--|--|
| red (<i>int ou str</i>) | La broche GPIO connectée à la led rouge. |
| amber (<i>int ou str</i>) | La broche GPIO connectée à la led jaune. |
| green (<i>int ou str</i>) | La broche GPIO connectée à la led verte. |
| yellow (<i>int ou str</i>) | pas utilisé. |
| pwm (<i>bool</i>) | Si True chaque led peut être contrôlée par PWMLED. Si False (par défaut) fonctionnement nominal |
| initial_value (<i>bool or None</i>) | Si False (par défaut), toutes les leds sont éteintes au démarrage. Si None chaque led garde l'état d'avant Si True toutes les leds seront mises à 1 à l'initialisation. |

Méthodes disponibles avec l'Objet TrafficLights

traffic.**red.on()**

traffic.**yellow.on()**

traffic.**green.on()**

Tuto exercice: led7.py

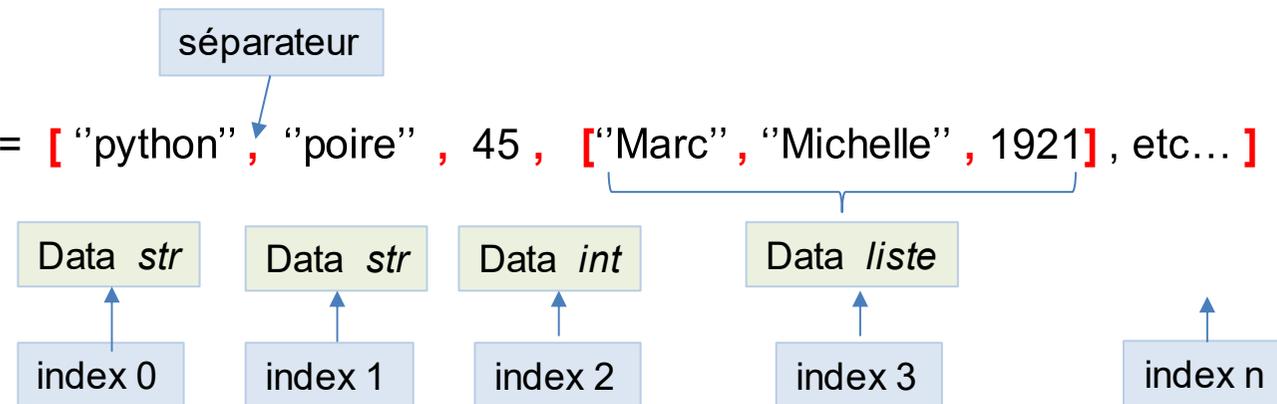
Python

Variable de type "Liste"

Une liste est composée d'un ensemble de données hétérogènes ordonnées. (Liste à la Prévert)
L'accès aux éléments se fait à travers un **index** numérique.

Syntaxe d'une liste: une suite de **valeurs** séparées par **,** et encadrées par des crochets **[]**

Exemple:



Tuto exercice: led7.py

Python

Variable de type "Liste"

Initialisation d'une liste

```
liste_fruits = []
```

Construction d'une liste

```
liste_fruits = ['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 55]
```

Affichage du contenu d'une liste

```
print(liste_fruits)
```

résultat

```
['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 55]
```

```
print(liste_fruits[0:])
```

résultat

```
['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 55]
```

L'affichage est la copie de la liste.

Tuto exercice: led7.py

Exemples:

```
liste_fruits = ['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 55]
```

0

1

2

3

4

5

Affichage des éléments à partir du 4ème

```
print(liste_fruits[3:])
```

résultat

```
['tomate', 'cerise', 55]
```

Affichage de tous les éléments sauf les 4 derniers

```
print(liste_fruits[:3])
```

résultat

```
['pomme', 'poire', 'prune']
```

Affichage du dernier élément

```
print(liste_fruits[-1])
```

résultat

```
[55]
```



index commence à 0

Affichage du 3ème élément de la liste

```
print(liste_fruits[2])
```

résultat

```
prune
```

Tuto exercice: **led7.py**

Synthèse des opérations sur les listes

`liste_fruits.append(valeur)`

Ajout d'un élément dans la liste. Toujours en fin de liste

Exemple: ajout de **fraise**
`liste_fruits.append('fraise')`

Résultat

```
liste_fruits = ['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 55, 'fraise']
```

`del liste_fruits[index]`

Suppression d'un élément dans la liste à l'aide de **l'index**

Exemple: suppression de **55**
`del liste_fruits[5]`

Résultat

```
liste_fruits = ['pomme', 'poire', 'prune', 'tomate', 'cerise', 'fraise']
```

`liste_fruits.remove(valeur)`

Suppression d'un élément dans la liste

Exemple: suppression de **poire**
`liste_fruits.remove('poire')`

Résultat

```
liste_fruits = ['pomme', 'prune', 'tomate', 'cerise', 'fraise']
```

Tuto exercice: **led7.py**

Synthèse des opérations sur les listes

`liste_fruits.index(valeur)`

Afficher l'index d'un élément

Exemple: afficher l'index de **tomate**
print(liste_fruits.index('tomate'))

Résultat
2

`len(nom de la liste)`

Affiche le nombre d'élément de la liste

Exemple: nombre d'élément de la liste fruits
print(len(liste_fruits))

Résultat
5

`liste_fruits.sort()`

Trier une liste soit par ordre alphabétique ou numérique

Exemple: trier la liste_fruits (ordre alphabétique)
liste_fruits.sort()

Résultat
['cerise', 'fraise', 'pomme', 'prune', 'tomate']

Tuto exercice: [led7.py](#)

Synthèse des opérations sur les listes

```
liste_msg = [1,0,2,5,'A','F','F','F',0,0,3,5,6,8,7,9,4,2,2,'B','C','E','F','F',4,5,6,8,2,9,1]
```

`liste_fruits.count(valeur)`

Afficher le nombre de '*valeur*' dans la liste

Exemple: compter le nombre de F dans la liste
`print(liste_msg.count('F'))`

Résultat
5

`for element in liste_fruits :`

Afficher les éléments d'une liste à travers une boucle **for in :**

Exemple: afficher tous les éléments de la liste
`for element in liste_fruits:`
`print(element)`

Résultat
cerise
fraise
pomme
prune
tomate

Tuto exercice: [led7.py](#)

Synthèse des opérations sur les listes

for element **in enumerate**(liste_fruits):

Afficher les éléments (valeur et index) d'une liste.

Exemple: afficher tous les éléments avec leurs valeurs et index de la liste

```
for element in enumerate(liste_fruits):  
    print(element)
```

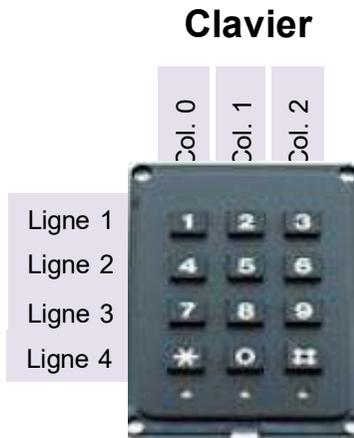
Résultat

```
(0, 'cerise')  
(1, 'fraise')  
(2, 'pomme')  
(3, 'prune')  
(4, 'tomate')
```

Tuto exercice: led7.py

Synthèse des opérations sur les listes

Créer un tableau 2D (ligne, colonne)



```
clavier = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9], ['*', 0, '#'] ]
```



```
clavier = [ [1, 2, 3], [4, 5, 6], [7, 8, 9], ['*', 0, '#'] ]  
ligne = [0, 1, 2, 3]  
colonne = [0, 1, 2]
```

```
for i in range(len(ligne):  
    for j in range(len(colonne):  
        print("la ligne", i+1, "de la colonne", j+1, "est", clavier[i][j])
```

Résultat

```
La ligne 1 de la colonne 1 est 1  
La ligne 1 de la colonne 2 est 2  
La ligne 1 de la colonne 3 est 3  
La ligne 2 de la colonne 1 est 4  
La ligne 2 de la colonne 2 est 5  
La ligne 2 de la colonne 3 est 6  
La ligne 3 de la colonne 1 est 7  
La ligne 3 de la colonne 2 est 8  
La ligne 3 de la colonne 3 est 9  
La ligne 4 de la colonne 1 est *  
La ligne 4 de la colonne 2 est 0  
La ligne 4 de la colonne 3 est #
```

```
clavier = [ [1, 2, 3],  
            [4, 5, 6],  
            [7, 8, 9],  
            ['*', 0, '#'] ]
```

```
print( clavier[2] )      résultat: [7, 8, 9]
```

```
print( clavier[0][0] )  résultat: 1  
print( clavier[1][0] )  résultat: 4  
print( clavier[3][1] )  résultat: 0
```

TP LED.py

Travaux Pratique

Modifier le programme pour :

1. allumer les leds successivement et les faire clignoter
2. créer des listes de valeurs de température, pression et humidité
3. afficher tous les éléments des listes (index et valeurs)
4. trier les listes par ordre croissant
5. Que faudrait-il faire pour faire un histogramme de chaque liste?

Glossaire

| | |
|--------------|--|
| Sigle | |
| LED | L ight E mitting D iode (Diode Electroluminescente) |
| PWM | P ulse- W idth M odulation |