

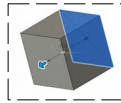
DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360_0-6-0-6-2

COURS 06 ==> RAYONS et CHANFREINS

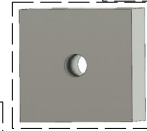
NOTA: Les rayons et Chanfreins sont à réaliser lorsque la pièce est terminée

- 1) **Placez** le plan de travail en mode **Front** et **XY**
- 2) **Créez** une esquisse **rectangulaire centrée** de **100 x 100 mm**

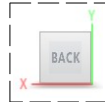
- 3) **Faites** une extrude de **100 mm**



- 4) **Faites** un perçage de **Ø 20 mm** au centre de la pièce

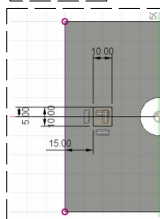


- 5) **Positionnez** la plan de travail en mode **BACK**

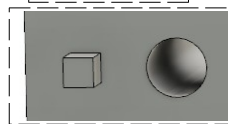


- 6) **Créez** une esquisse **rectangle** de **10 x 10 mm**

- **Positionnez-la** au centre de l'axe **X**
- **Positionnez** le segment gauche du rectangle à **15 mm** du segment gauche de la pièce

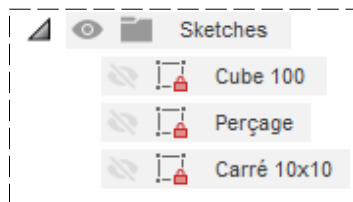


- 7) **Faites** une extrude positive de **-14,14 mm**



- 8) **Renommez** les sketches

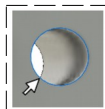
- **Cube 110**
- **Perçage**
- **Carré 10 x 10**



LES CHANFREINS



- 9) **Sélectionnez** le bord du trou



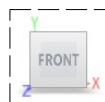
- **Sélectionnez** l'outil Chamfer (**chanfrein**)
- **Modifi / chamfer**



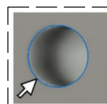
- Chamfer Type = **Égal distance**
- Distance = **5 mm**
- **OK**



- 10) **Positionnez** la plan de travail en mode **FRONT**



- 11) **Sélectionnez** le bord du trou



- **Sélectionnez** l'outil **Chamfer** (**chanfrein**)

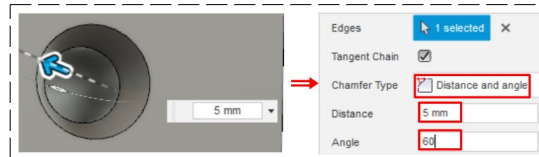
- Chamfer Type = **Distance and angle**
- Distance = **5 mm**
- Angle = **75°**
- **OK**



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360_0-6-0-6-2

COURS 06 ==> RAYONS et CHANFREINS

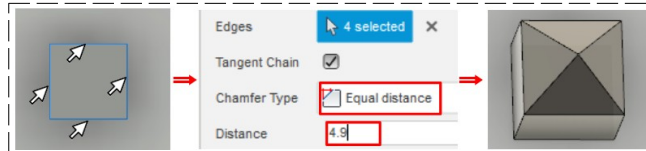
- Chamfer Type = Distance and angle
- Distance = 5 mm
- Angle = 60°
- OK



12) Positionnez la plan de travail en mode BACK

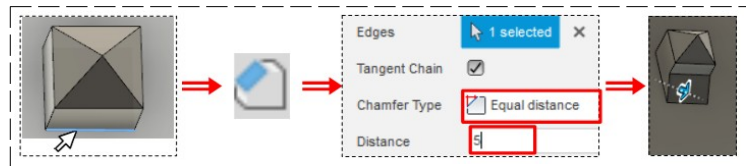
- Sélectionnez les 4 segments supérieurs du carré

- Sélectionnez l'outil Chamfer
- Chamfer Type = Égal distance
- Distance = 4,9 mm
- OK



- Sélectionnez le segment de base du carré

- Sélectionnez l'outil Chamfer
- Chamfer Type = Égal distance
- Distance = 5 mm
- OK



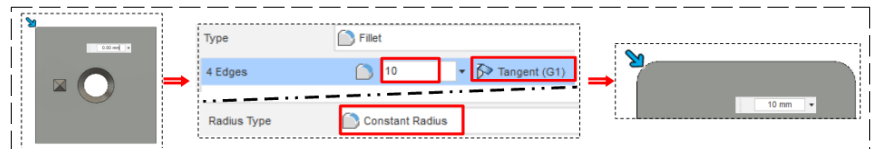
LES RAYONS

13) Sélectionnez les 4 segments de la hauteur du cube

- Sélectionnez l'outil Fillet

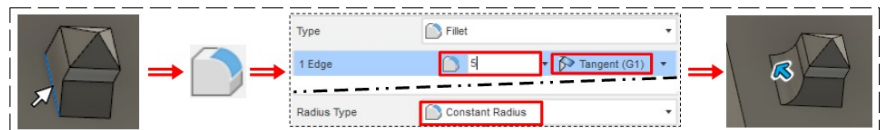


- 4 edges = 10 mm
- Tangent
- Radius type = Constant Radius
- OK



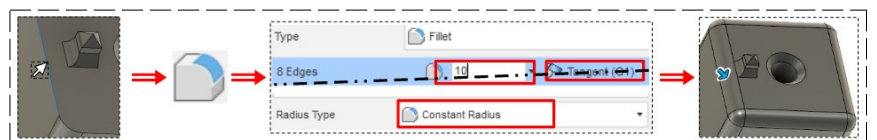
- Sélectionnez le segment de base du carré

- 4 edges = 5 mm
- Tangent
- Radius type = Constant Radius
- OK



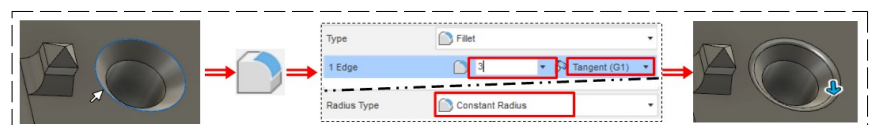
- Sélectionnez un segment haut du cube

- 4 edges = 10 mm
- Tangent
- Radius type = Constant Radius
- OK



- Sélectionnez le cercle du chanfrein

- 4 edges = 10 mm
- Tangent
- Radius type = Constant Radius
- OK



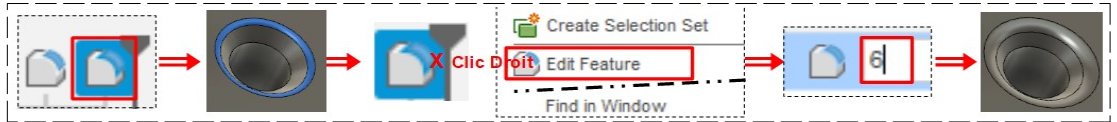
DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360_0-6-0-6-2

COURS 06 ==> RAYONS et CHANFREINS

MODIFICATION D'UNE COTE

14) Dans la barre de séquences de travail

- **Sélectionnez** la dernière opération (rayon sur le chanfrein)
- **Clic Droit / Edit Feature**
- Cote = 6 mm
- **OK**

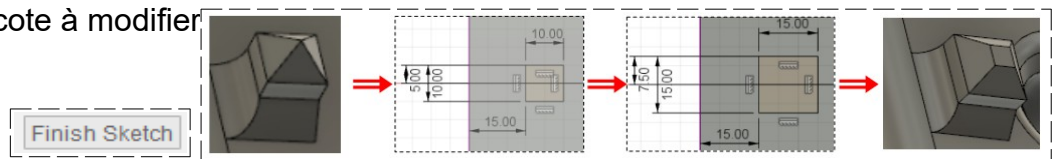


15) Changement des cotes du carré

- Dans l'explorateur
- **Sélectionnez** le sketch carré 10 x 10
- **Clic Droit / Edit Sketch**



- **Double clic** sur la cote à modifier
- **Modifier**
- **Entrée**
- **Quittez** le Sketch



16) **Exportez** le fichier **Rayon et chanfreins.f3d** dans votre dossier essais

17) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**