

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 09 ==> LA ROTATION (Revolution)

- 1) Ouvrez Fusion 360
- 2) Placer le plan de travail en mode AVANT



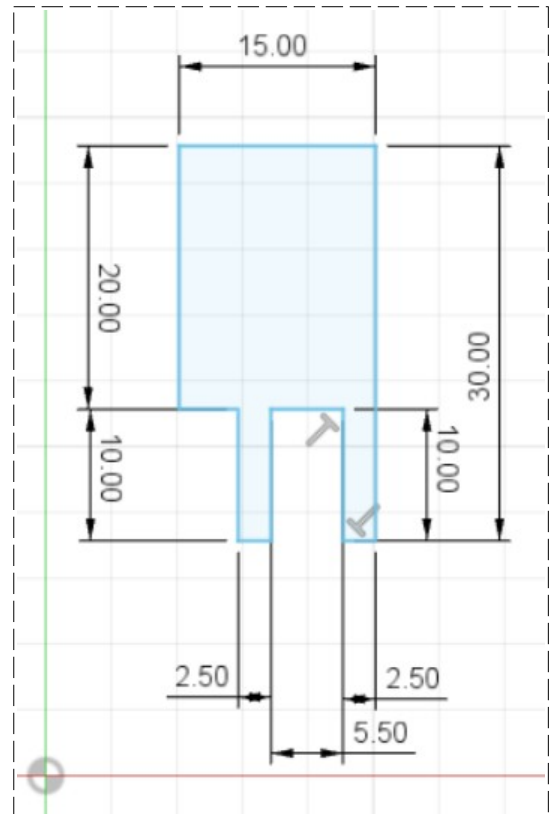
- 3) Créez une nouvelle Esquisse



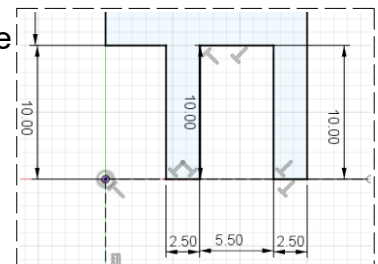
- Sélectionnez l'outil Ligne



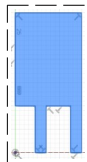
- Tracez l'esquisse comme ci-contre (en une seule fois)
 - Mettez l'esquisse à l'échelle (cotation)



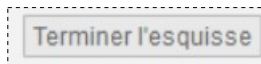
- 4) Faites une contrainte Coïncident du segment gauche avec le centre des axes
- 5) Faites une contrainte Coïncident du segment inférieur avec le centre des axes



- 6) Sélectionner l'esquisse



- 7) Terminer l'esquisse

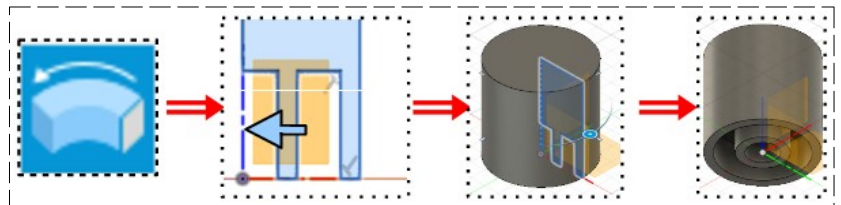


- 8) Affichez les origines



- 9) Créez une Révolution de l'esquisse

- Sélectionnez l'outil Révolution
 - Axe = Sélectionner l'axe Z
 - Angle = 360°
 - Direction = Un côté
 - Opération = Nouveau corps
- OK



- 10) Exportez le fichier 09-La rotation.f3d dans votre dossier Essais

- 11) Fermer Fusion 360 sans l'enregistrer