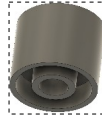
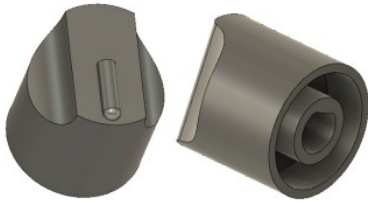


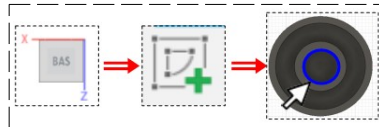
# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## EXERCICE 10 ==> BOUTON GAZINIÈRE

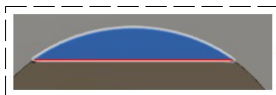
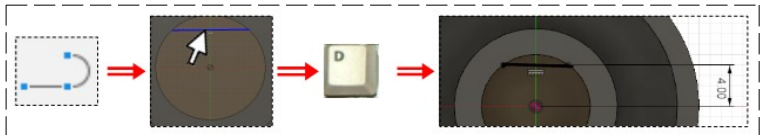


- 1) Ouvrez le fichier Bouton par Rotation.f3d
- 2) Exportez le fichier Bouton gazinière.f3d
- 3) Ouvrez le fichier Bouton gazinière.f3d
- 4) Fermez l'onglet du fichier Bouton par Rotation.f3d

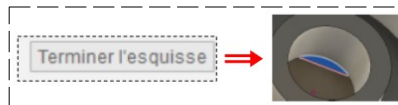
- 5) Mettez le plan de travail en face BAS



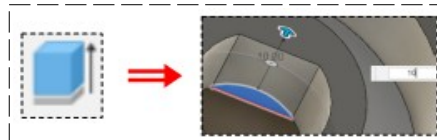
- Créez une nouvelle Esquisse
- Sélectionnez le cercle intérieur
- Sélectionnez l'outil Ligne
- Tracez une ligne horizontale coïncidant avec le cercle
- Touche D
- Positionnez la ligne à 4 mm de l'axe X
- Entrée
- Sélectionnez la partie haute créée



- Terminer l'esquisse
- Pivotez le plan de travail



- Faites une Extrusion positive de 10 mm

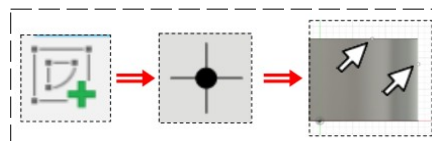


- OK



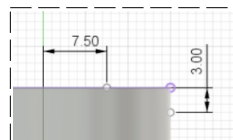
- 6) Créez une nouvelle Esquisse

- Sélectionnez l'outil Point
- Créez un point sur le bord droit
- Créez un point sur le bord supérieur

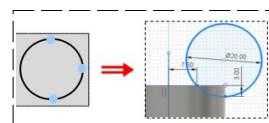


- 7) Positionnez les points

- Touche D (Dimension )
- Celui de droite à 3 mm du bord supérieur
- L'autre à 7,5 mm de l'axe Y



- Sélectionnez l'outil Créer / Cercle / 3 points
- Tracez un cercle de Ø 20mm passant par les points



- Sélectionnez l'outil Ligne
- Tracez une ligne verticale sur l'axe Y
- Transformez-la en trait de construction



# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## EXERCICE 10 ==> BOUTON GAZINIÈRE

- Sélectionner l'outil **Créer / Symétrie Miroir**



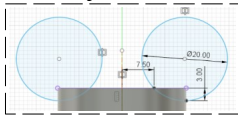
- Objet = **Sélectionnez** le **segment** du cercle



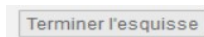
- Axe de symétrie = **Sélectionner** la **ligne de construction**



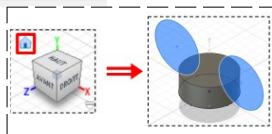
- **OK**



- **Terminer l'esquisse**



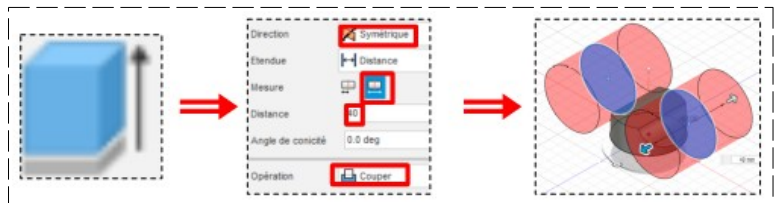
- 8) **Faites** pivoter le plan de travail



- 9) **Faites** une **Extrusion positive** des deux cercles

- **Sélectionnez** l'outil **Extrusion**

- Direction = **Symétrique**
- Mesure = **des deux cotés**
- Distance = **40 mm** ( distance devant être plus grande que la pièce )
- Opération = **Couper**

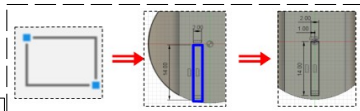
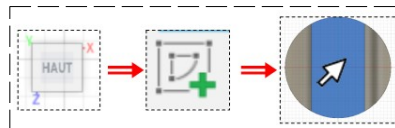


- **OK**



- 10) **Mettez** le plan de travail en face **HAUT**

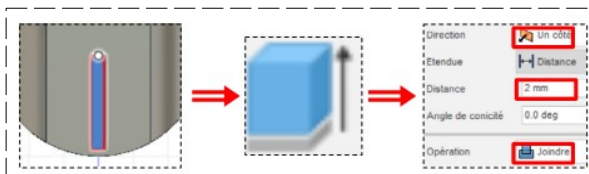
- **Créez** une nouvelle **Esquisse**
- **Sélectionnez** la face du dessus
- Sur l'axe **X**
  - **Tracez** un rectangle **2 x 14 mm**
  - **Centrez** le rectangle sur l'axe **Y**



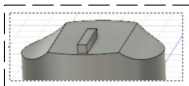
- **Terminer l'esquisse**



- **Sélectionnez** le rectangle
- **Faites** une **extrude positive**
  - Direction = **Un côté**
  - Distance = **2 mm**
  - Opération = **Joindre**



- **OK**

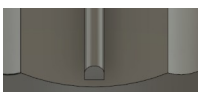


- 11) **Faites** un congé sur les arêtes supérieures

- **Sélectionner** les **arêtes supérieures**
- **Sélectionner** l'outil **Congé**
- Dimension = **1 mm**



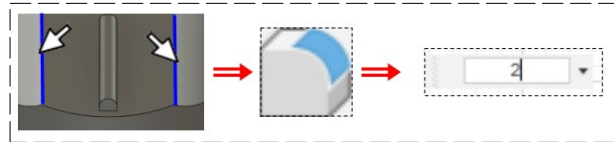
- **OK**



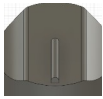
**DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360**  
**EXERCICE 10 ==> BOUTON GAZINIÈRE**

12) **Faites** un congé sur les arêtes supérieures

- **Sélectionner** les arêtes supérieures
- **Sélectionner** l'outil Congé
- Dimension = 2 mm



- **OK**



13) **Exportez** le fichier [Bouton gazinière v1.f3d](#) dans votre dossier [Essais](#)

14) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**