

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 10 ==> LE MIROIR

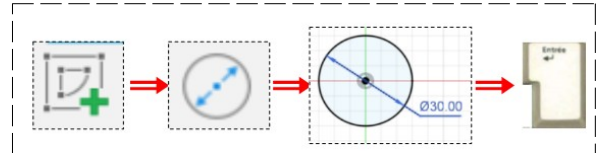
1) Ouvrez Fusion 360

- Plan **HAUT**



2) Créez une Esquisse

- Sélectionner** l'outil **Centre / Diamètre / Cercle**
- Aux centre centre des axes
 - Tracer** un cercle de $\varnothing 30$ mm
- Entrée**

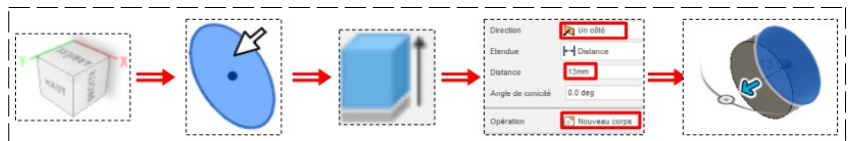


3) Terminer l'esquisse



4) Faites une Extrusion

- Incliner** le plan de travail
 - Sélectionner** la **face** du cercle
- Sélectionnez** l'outil **Extrusion**
 - Direction = **Un côté**
 - Distance = **13 mm**
 - Opération = **Nouveau corps**



- OK**



5) Créez une nouvelle Esquisse

- Placez** le plan de travail en position **AVANT**
- Sélectionner** la fonction **Créer / Projeter / Inclure / Intersection**
 - Filtre de sélection = **Corps**
 - Géométrie = **Sélectionnez** **Cylindre**



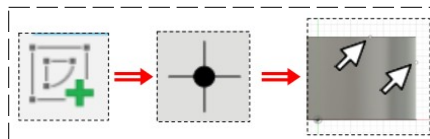
- OK**

- Terminer l'esquisse**



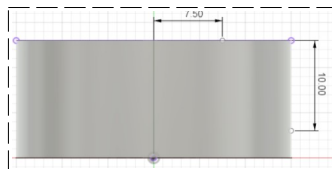
6) Créez une nouvelle Esquisse

- Sélectionnez** l'outil **Point**
- Créez** un point sur le **bord droit**
- Créez** un point sur le **bord supérieur**

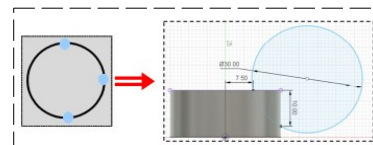


7) Positionnez les points

- Touche **D** (**Dimension**)
- Celui de droite à **10 mm** du bord supérieur
- L'autre à **7,5 mm** de l'axe **Y**



- Sélectionnez** l'outil **Créer / Cercle 3 points**
- Tracez** un cercle de $\varnothing 30$ mm passant par les points



- Sélectionnez** l'outil **Ligne**
- Tracez** une ligne verticale sur l'axe **Y**
- Transformez-la** en trait de construction



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 10 ==> LE MIROIR

- Sélectionner l'outil Créer / Symétrie Miroir



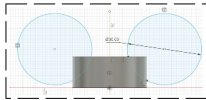
- Objet = Sélectionnez le segment du cercle



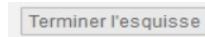
- Axe de symétrie = Sélectionner la ligne de construction



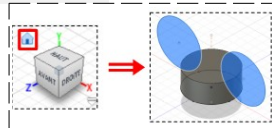
- OK



- Terminer l'esquisse



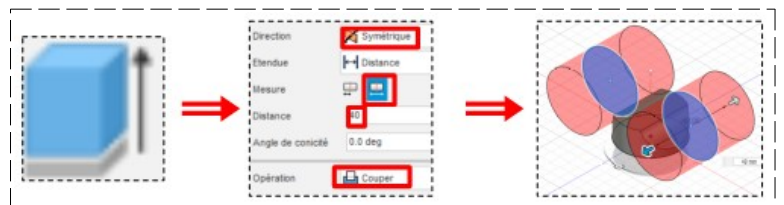
- 8) Faites pivoter le plan de travail



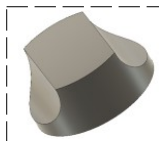
- 9) Faites une Extrusion positive des deux cercles

- Sélectionnez l'outil Extrusion

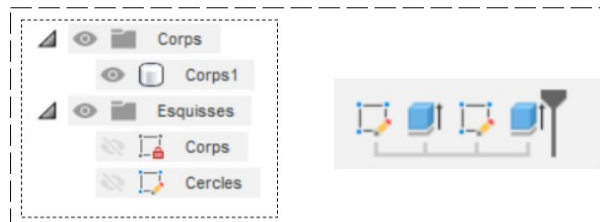
- Direction = Symétrique
- Mesure = Toute la longueur
- Distance = 40 mm (distance devant être plus grande que la pièce)
- Opération = Couper



- OK



- 10) Renommez les Esquisses



NOTA: On ne peut modifier une esquisse que sur l'originale et non sur le miroir

- 11) Exportez le fichier le miroir v1.f3d dans votre dossier Essais