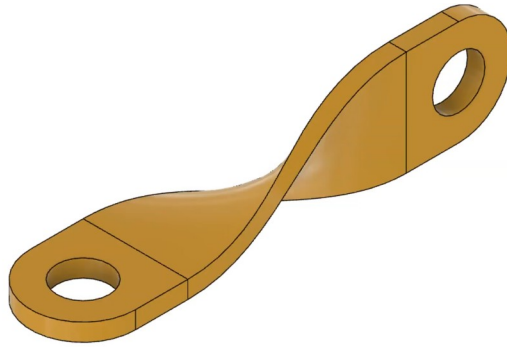
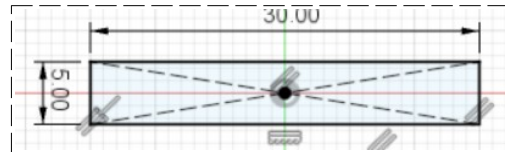


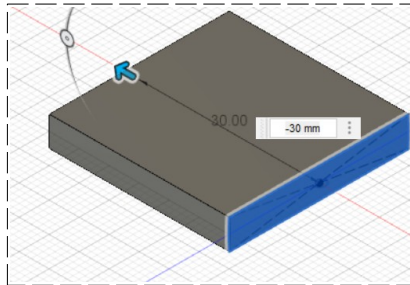
DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360
COURS 13-1 ==> FONCTION BALAYAGE pièce torsadée



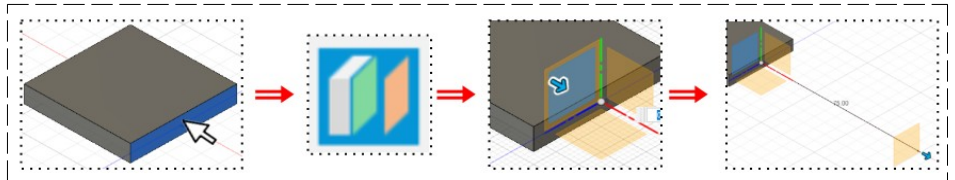
- 1) **Ouvrez Fusion 360**
 - **Orientez** le plan de travail sur le plan **DROITE**
- 2) **Créez une nouvelle esquisse**
 - **Tracez un rectangle centré** au centre des axes
 - Longueur = **30 mm**
 - Largeur = **5 mm**
 - **Terminer** l'esquisse



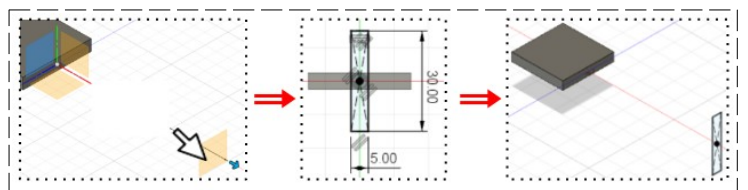
- 3) **Faites une extrusion**
 - Direction = **Un côté**
 - Distance = **- 30 mm**
 - Opération = **Nouveau corps**
 - **OK**



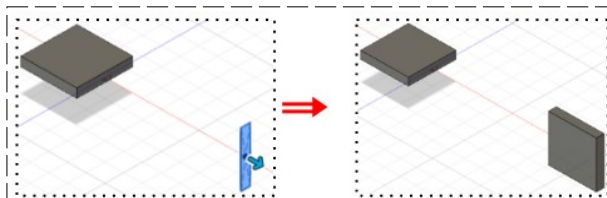
- 4) **Créez un plan de décalage**
 - **Sélectionner la face droite**
 - Construire / **Plan de décalage**
 - Cliquez sur le plan de l'axe **X**
 - Distance = **75 mm**
 - **OK**



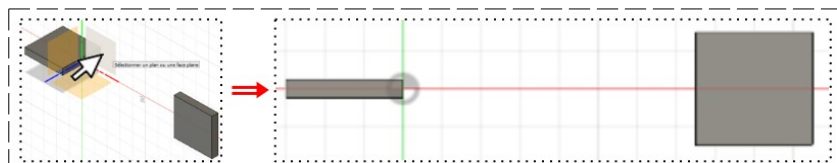
- 5) **Créez une nouvelle esquisse**
 - Cliquez sur le **plan créé**
 - **Tracez un rectangle centré verticalement**
 - Largeur = **5 mm**
 - Hauteur = **30 mm**
 - **Terminer** l'esquisse



- 6) **Faites une extrusion**
 - Direction = **Un côté**
 - Distance = **- 30 mm**
 - Opération = **Nouveau corps**
 - **OK**



- 7) **Créez une nouvelle esquisse**
 - **Sélectionnez le plan** **AVANT**



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

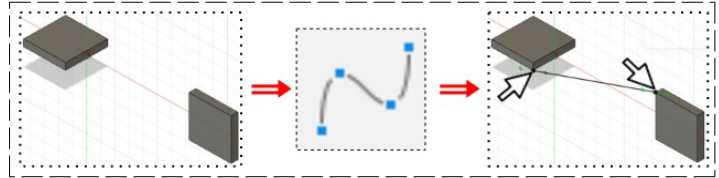
COURS 13-1 ==> FONCTION BALAYAGE pièce torsadée

- Dans la palette d'esquisses
 - Activez la case **Esquisse 3D**

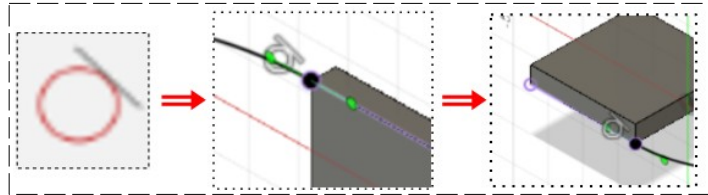


- Orientez le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**
- Sélectionnez l'outil **Créer / Spline de point de lissage**
- Tracez la trajectoire

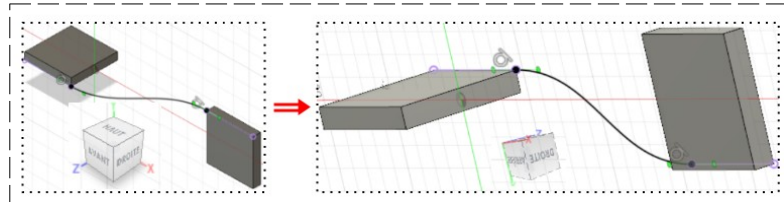
- de la partie base du corps gauche vers la partie haute du corps droit



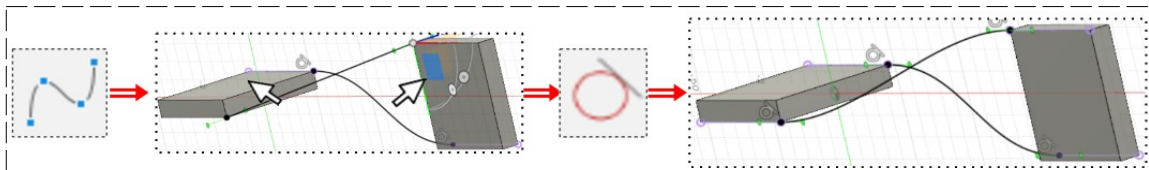
- Placez une contrainte de **tangente** avec les segments des corps



- Orientez le plan de travail



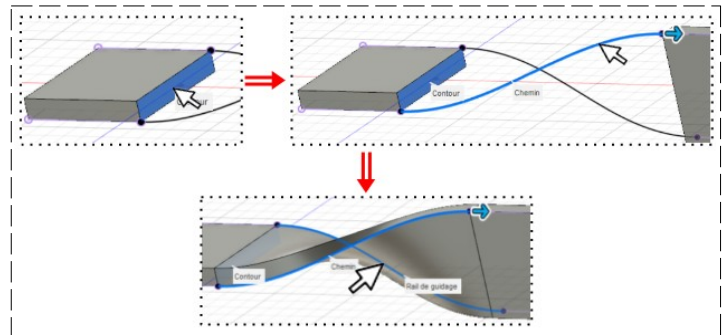
- Faites la courbe de trajectoire des deux autres points



- Terminez l'esquisse

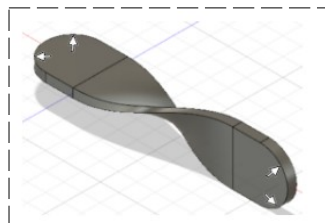
8) Sélectionnez la fonction **Créer / Balayage**

- Type = **Trajectoire et rail de guidage**
- Profil = **Face du corps**
- Chemin = **1^{ère} trajectoire**
- Rail de guidage = **2^{ème} trajectoire**
- Étendue = **Perpendiculaire à la trajectoire**
- Opération = **Nouveau corps**
- OK



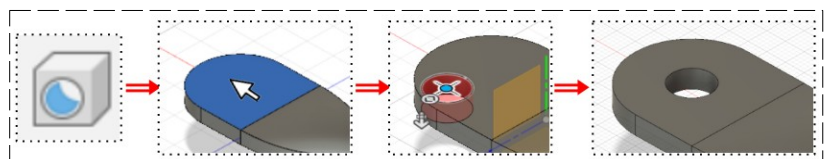
9) Faites des congés aux extrémités

- Rayon = **15 mm**
- OK



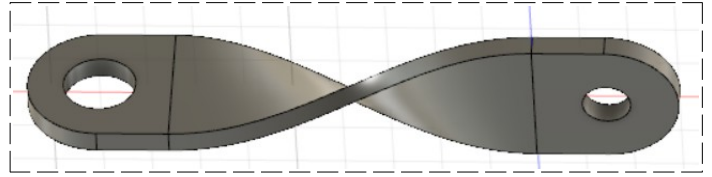
10) Faites les deux perçages

- Sélectionnez l'outil **Perçage**
 - Face = **Sélectionnez la face**
 - Étendue = **Tout**
 - Diamètre = **15 mm**
- Positionnez le perçage au centre
- OK



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360
COURS 13-1 ==> FONCTION BALAYAGE pièce torsadée

11) **Faites** la même opération sur l'autre partie



12) **Exportez** le fichier [13-1 Fonction balayage pièce torsadée.f3d](#) dans votre dossier Essais

13) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**