

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 13 ==> FONCTION BALAYAGE Trombone

1) Ouvrez Fusion 360

- Plan HAUT

2) Créez une nouvelle Esquisse

- Sélectionnez l'outil Ligne 

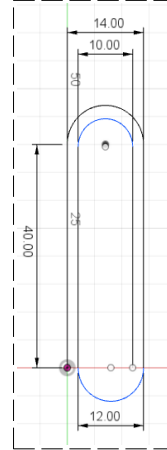
NOTA: Si on maintient le bouton gauche enfoncé en même temps que l'on trace une ligne, on fait un arc de cercle au lieu d'une ligne droite.

3) Tracez la forme du trombone (en un seul trait)

- Positionnez le départ de la ligne sur le centre des axes
- Tracez une ligne verticale vers le haut de 40 mm

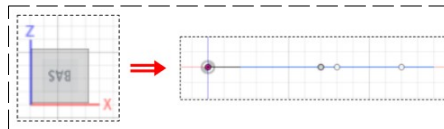
Faites un arc de cercle vers la droite de $\varnothing = 14$ mm

- Tracez une ligne verticale vers le bas de 40 mm
- Tracez un arc de cercle vers la gauche de $\varnothing = 12$ mm
- Tracez une ligne verticale vers le haut de 40 mm
- Tracez un arc de cercle vers la droite de $\varnothing = 5$ mm
- Tracez une ligne verticale vers le bas jusqu'à l'axe X
- Entrée
- Libérez l'outil Ligne (Echapp)



4) Terminer l'esquisse

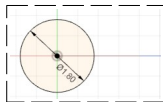
5) Placez le plan de travail en BAS



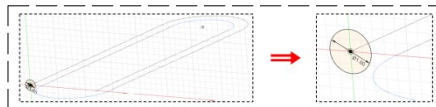
6) Créez une nouvelle Esquisse

- Sélectionnez l'outil Créer / Centre Diamètre Cercle (C) 

- Sur le centre des axes
- Tracez un cercle de $\varnothing 1,8$

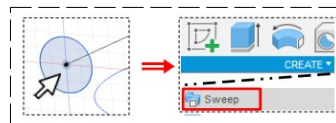


- Faites pivoter le plan de travail et zoomez (roulette) sur le cercle
- Terminer l'esquisse



7) Créez le volume du tracé

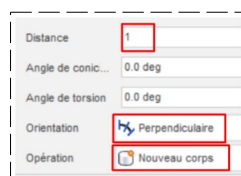
- Sélectionnez le cercle
- Sélectionnez la fonction Balayage



- Chemin = Cliquez sur Sélectionné
- Sélectionnez la ligne du profil



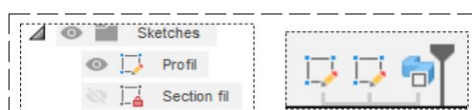
- Distance = 1
- Orientation = Perpendiculaire
- Opération = Nouveau corps



- OK



8) Renommez les Esquisses



9) Exportez le fichier 13-Fonction Balayage trombone.f3d dans votre dossier Essais

10) Fermez Fusion 360 sans l'enregistrer