

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 17 ==> TEXTE SUR CYLINDRE

Le texte court

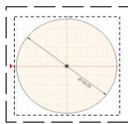
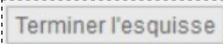
1) Ouvrez Fusion 360

- Créer une esquisse **Cylindre** sur le Plan **HAUT**



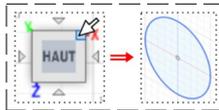
2) En partant du *centre des axes*

- Tracez un **Cercle centré** de \varnothing 100 mm
- Terminer l'esquisse

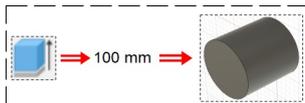


3) Faites pivoter le plan de travail

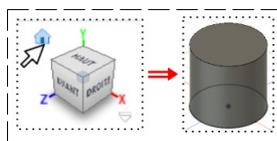
- Cliquez sur le *coin supérieur droit*



4) Faites une **Extrusion positive** de 100 mm



5) Placez le plan de travail en mode **Perspective**



6) Dans la rubrique **Construire**

- Cliquez sur **Plan de décalage**
- Sélectionnez le plan

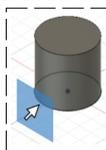


- Étendue = **Distance**
- Distance = **110 mm**

- **OK**

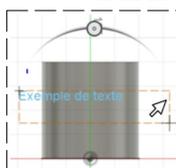


- Sélectionnez le plan de décalage



7) Créez un *nouvelle esquisse* **TEXTE**

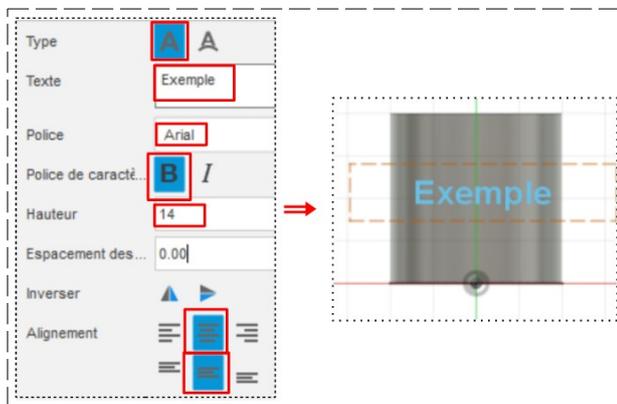
- Cliquez sur **Créer / Texte**
- Tracez une zone de texte
- Cliquez



8) Tapez le texte

- Type = **Créer texte**
- Texte = **Exemple**
- Police = **Arial**
- Hauteur = **14 mm**
- Font = **Arial**
- Aligement = **Centré horizontal**
- Aligement = **Centré milieu**

- **OK**
- Terminez l'esquisse

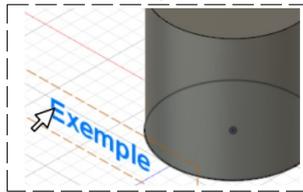


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 17 ==> TEXTE SUR CYLINDRE

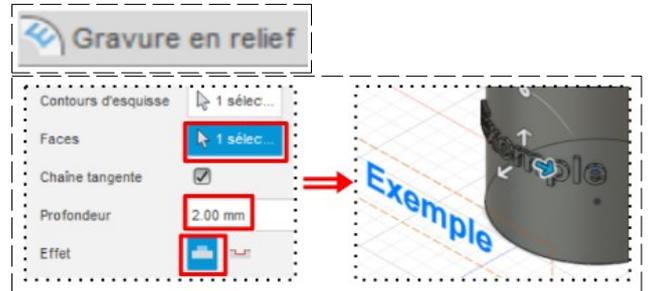
9) Placez le plan de travail en mode **Perspective**

- Sélectionnez le texte

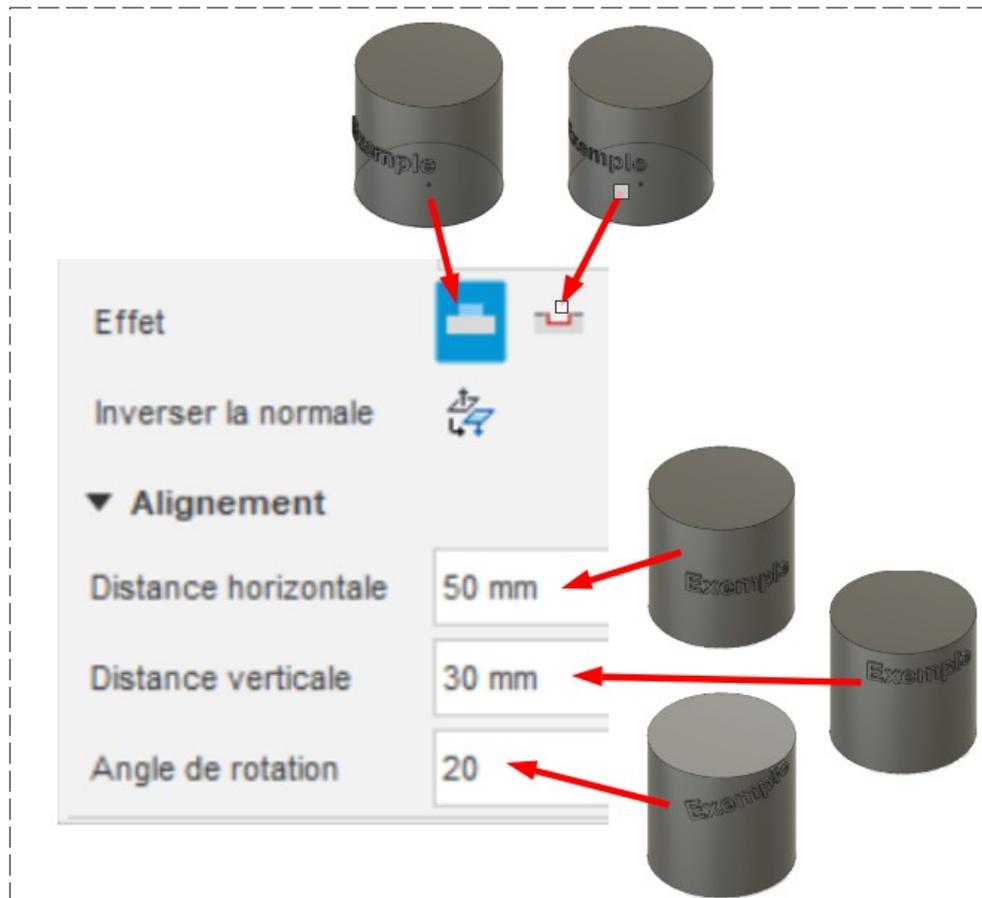


- Cliquez sur la fonction **Créer / Gravure en relief**

- Contours d'esquisse = Sélection du texte
- Faces = Sélection du cylindre
- Profondeur = 2 mm
- Effet = Relief



- OK



Le texte long

NOTA: La longueur d'un texte ne doit dépasser la longueur de la circonférence du cylindre.

10) Exportez le fichier **Texte sur cylindre.f3d** dans votre dossier Essais

11) Fermez Fusion 360 **sans l'enregistrer**