

# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 18 ==> TEXTE SUR SPHÈRE

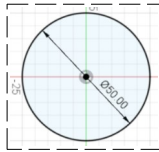
### 1) Ouvrez Fusion 360

**NOTA:** Il est impossible de sélectionner un plan sur une sphère, il va donc falloir procéder comme ci-dessous

- Créer une esquisse **Cylindre** sur le Plan **HAUT**

### 2) En partant du centre des axes

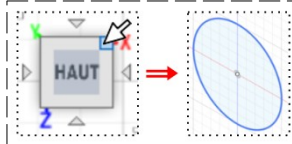
- Tracez un Cercle centré de  $\varnothing 50$  mm
- Terminer l'esquisse



Terminer l'esquisse

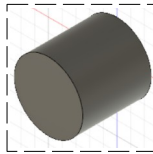
### 3) Faites pivoter le plan de travail

- Cliquez sur le coin supérieur droit

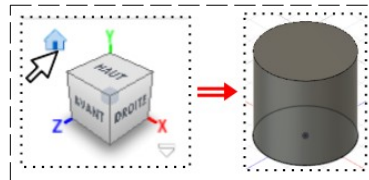


### 4) Faites une Extrusion positive de 50 mm

- Direction = **Symétrique**
- Mesure = **toute la longueur**
- Distance = 50 mm
- Opération = **Nouveau corps**
- OK

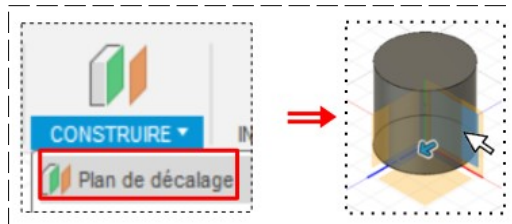


### 5) Placez le plan de travail en mode **Perspective**

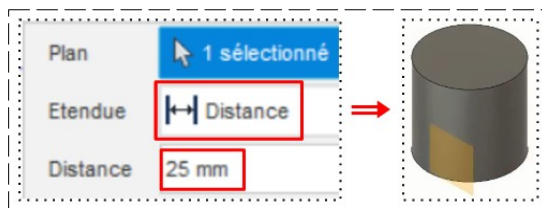


### 6) Dans la rubrique **Construire**

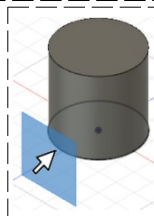
- Cliquez sur **Plan de décalage**
- Sélectionnez le plan **XY**



- Étendue = **Distance**
- Distance = 25 mm
- OK



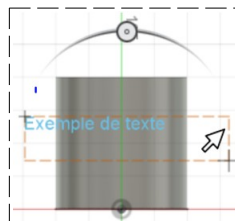
- Sélectionnez le plan décalé



### 7) Orientez le plan de travail en face **AVANT**

### 8) Créez une nouvelle esquisse **TEXTE**

- Cliquez sur **Créer / Texte**
- Tracez une zone de texte
- Cliquez

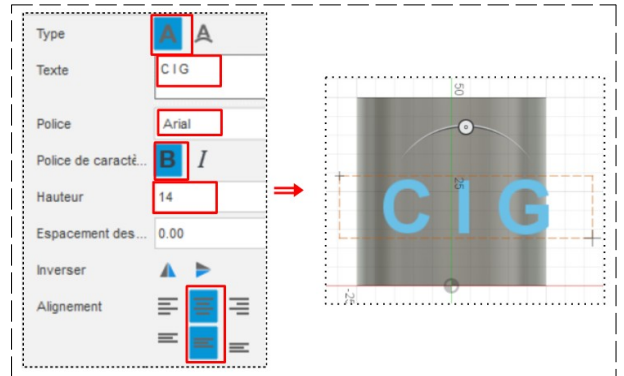


# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

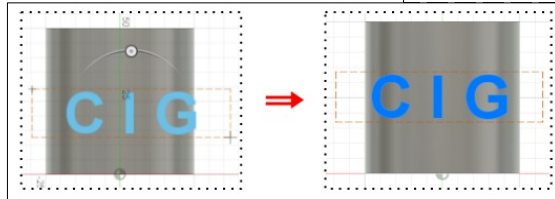
## COURS 18 ==> TEXTE SUR SPHÈRE

### 9) Tapez le texte

- Type = Créer texte
- Texte= C I G ( avec espace et sans les points )
- Police = Arial Gras
- Hauteur = 14 mm
- Font = Arial
- Alignement = Centré horizontal
- Alignement = Centré milieu
- OK
- Terminez l'esquisse

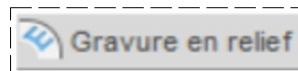
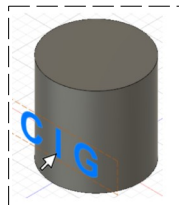


### 10) Recentrez le texte

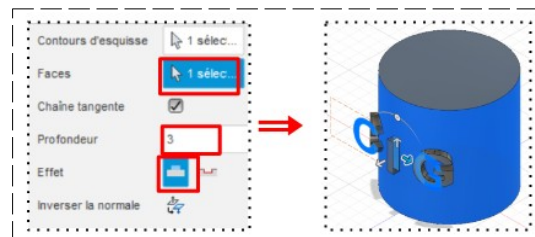


### 11) Placez le plan de travail en mode Perspective

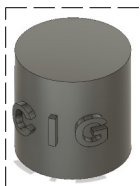
- Sélectionnez le texte
- Cliquez sur la fonction Créer / Gravure en relief



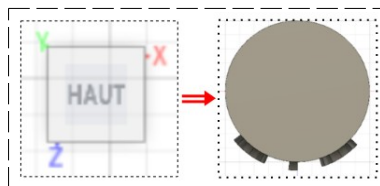
- Contours d'esquisse = Sélection du texte
- Faces = Sélection du cylindre
- Profondeur = 3 mm
- Effet = Relief



- OK



### 12) Placez le plan de travail en face HAUT

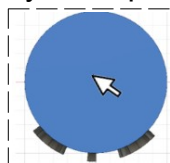


**NOTA:** Nous allons maintenant remplacer le cylindre par une sphère

### 13) Sélectionnez la face du dessus

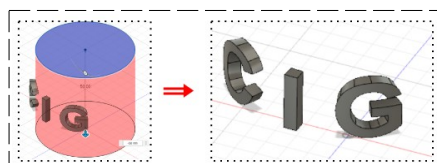
### 14) Créez une nouvelle esquisse Sphère

- Tracez un cercle centré Ø 50 mm
- OK
- Sélectionnez l'esquisse
- Terminez l'esquisse



### 15) Faites une extrusion négative

- Distance = -50 mm
- Opération = Couper
- OK



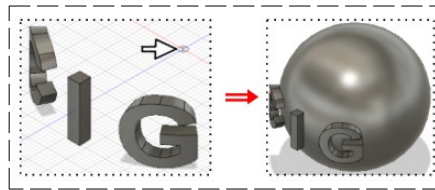
# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 18 ==> TEXTE SUR SPHÈRE

### Création de la sphère

#### 16) Sélectionnez Créer / Sphère

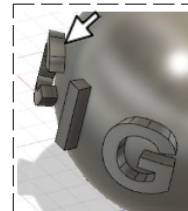
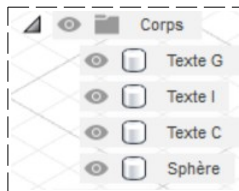
- Double clic sur le centre des axes
  - Diamètre = 50 mm
  - Opération = Nouveau corps
- OK



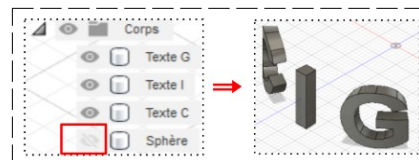
**NOTA:** On remarque que le texte n'est pas en contact avec la sphère

#### 17) Renommer tous les corps

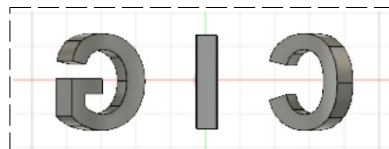
- Corps1 = Texte G
- Corps2 = Texte I
- Corps3 = Texte C
- Corps4 = Sphère



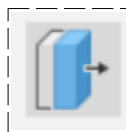
#### 18) Désactivez l'affichage du corps Sphère



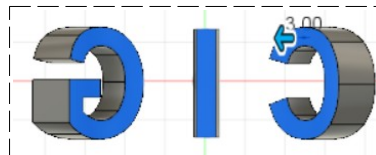
#### 19) Orientez le plan de travail en face ARRIÈRE



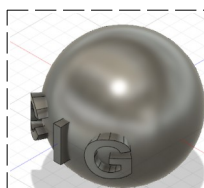
#### 20) Sélectionnez Modifier / Appuyer Tirer



- Sélectionnez la face arrière des lettres du texte
  - Distance = 3 mm
- OK



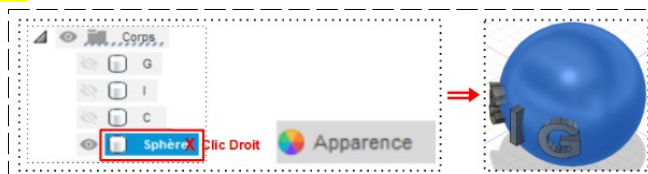
#### 21) Activez l'affichage du corps Sphère



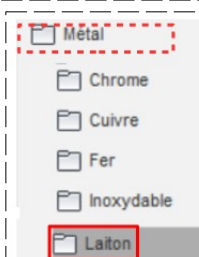
### Changement de couleur des corps

#### 22) Sélectionner le corps Sphère

- Cliquez droit / Apparence

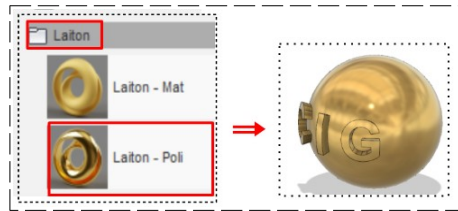


- Sélectionnez Métal / Laiton

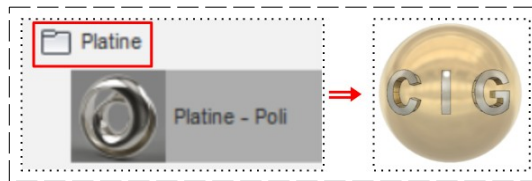


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360  
**COURS 18** ==> TEXTE SUR SPHÈRE

- Faites glisser **Laiton poli** sur la sphère



- Sélectionnez **Métal / Platine**
- Faites glisser **Platine poli** sur chaque face des lettres



23) **Exportez** le fichier **Texte sur sphère.f3d** dans votre dossier Essais

24) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**