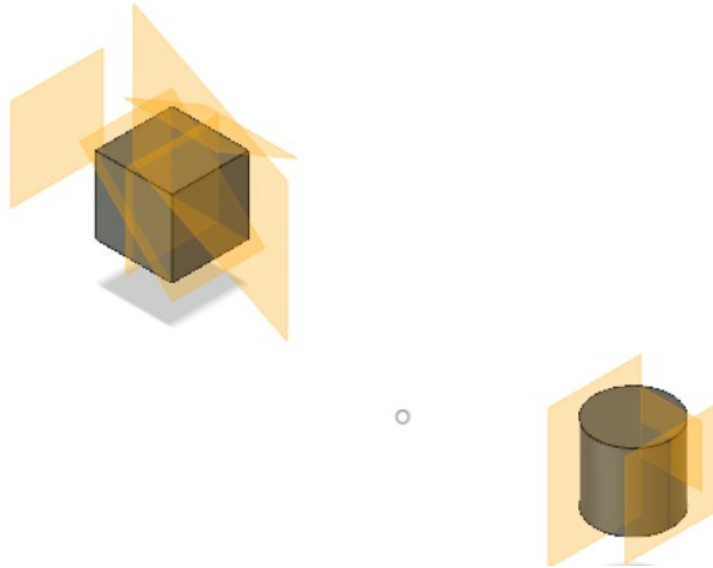


DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

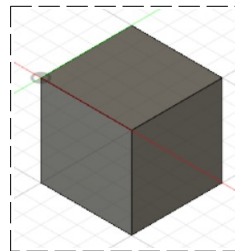
COURS 24 ==> PLANS DE DÉCALAGE

Ce tutoriel est réalisé au format pdf, par rapport à une vidéo. Merci à son créateur
<https://www.youtube.com/watch?v=H1wPFLww8SE>
et
<https://www.youtube.com/watch?v=zA2VE-m02jk>

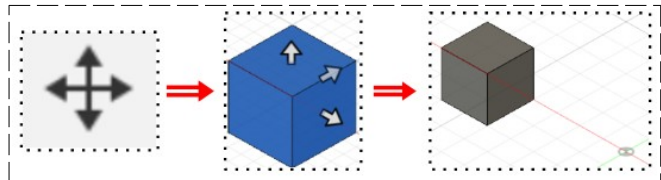


- 1) Ouvrez Fusion 360
 - Orientez le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

- 2) Créez un Nouveau Composant ==> **Cube**
 - Sélectionnez l'outil **Créer / Boite**
 - Dessinez le cube en partant du centre des axes
 - Longueur = 50 mm
 - Largeur = 50 mm
 - Hauteur = 50 mm
 - Opération = Nouveaux corps

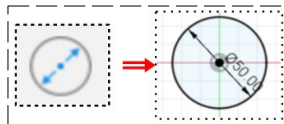


- 3) Faites glisser le cube vers la gauche
 - Type de déplacement = Translater
 - Direction = Composant XYZ
 - Direction X = -200 mm



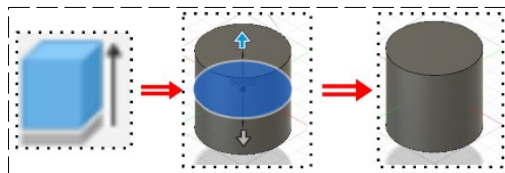
- OK
 - Orientez le plan de travail en face **HAUT**
- 4) Créez un Nouveau Composant ==> **Cylindre**
 - Créez une Nouvelle Esquisse ==> **Cylindre**

- 5) Dessinez un **Cercle par le Centre** au centre des axes
 - Diamètre = 50 mm



- OK
- Terminer l'esquisse

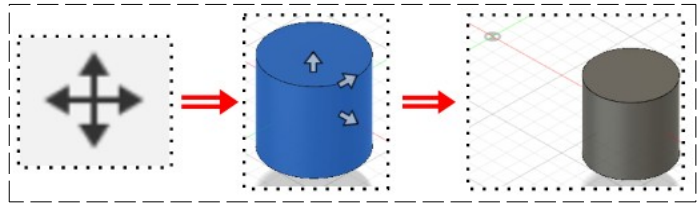
- 6) Faites une **Extrusion**
 - Direction = Symétrique
 - Mesure = Toute la longueur
 - Distance = 50 mm
 - Opération = Nouveau corps



- OK

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360 **COURS 24** ==> PLANS DE DÉCALAGE

- 7) **Faites glisser** le cube vers la droite
- Type de déplacement = **Translater**
 - Direction = **Composant XYZ**
 - Direction X = **150 mm**

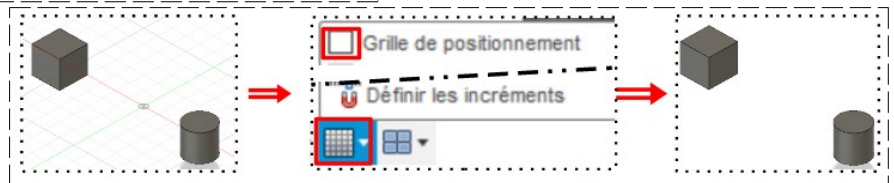


• **OK**

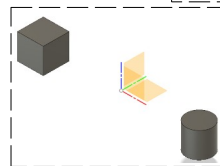
- **Affichez** tous les corps



- 8) **Supprimez** l'affichage de la grille



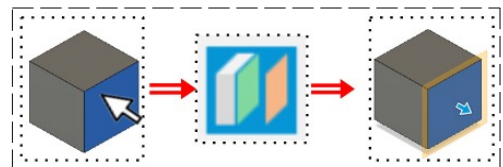
- 9) **Affichez** les **Origines**



LES PLANS

- 10) **Sélectionnez** la fonction **Construire / Plan de décalage**

- Plan = **Cliquez sur la face**



- **Déplacez** le plan de décalage en avant ou en arrière

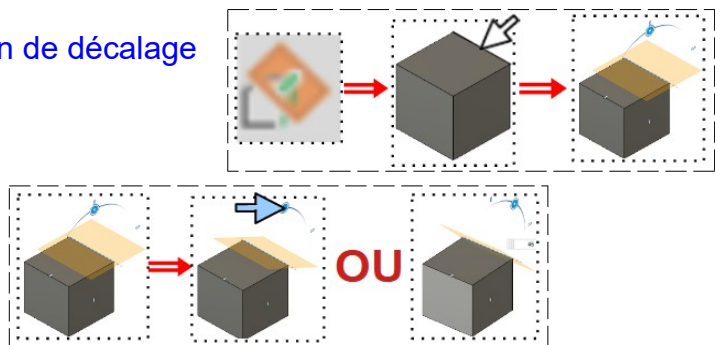
• **Annuler**



- 11) **Sélectionnez** la fonction **Construire / Plan de décalage**

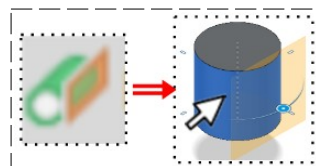
- Ligne = **Sélectionnez un segment**
- **Faites pivoter** le plan
- **Inclinez** le plan à **45°**

• **Annuler**



- 12) **Sélectionnez** la fonction **Construire / Plan tangent**

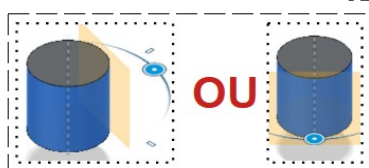
- Face = **Sélectionnez** la **face** du cylindre
- Angle = **0°**



- **Faites pivoter** le plan

- Angle = **75°** et **-45°**

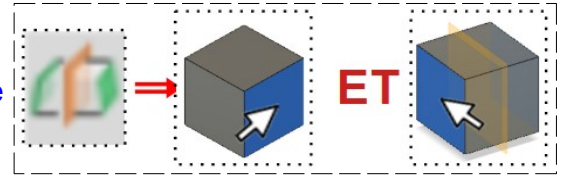
• **Annuler**



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360
COURS 24 ==> PLANS DE DÉCALAGE

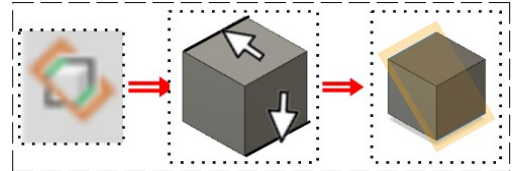
13) Sélectionnez la fonction **Construire / Plan milieu**

- Plan = Sélectionnez la **face droite** et la **face gauche**
- **Annuler**



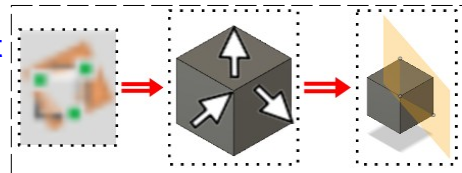
14) Sélectionnez la fonction **Construire / Plan passant par deux arêtes**

- Lignes = Sélectionnez le **segment inférieur droit** et **supérieur gauche**
- **Annuler**



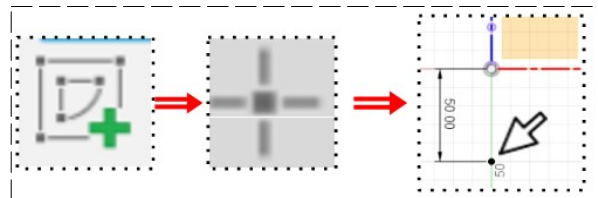
15) Sélectionnez la fonction **Construire / Plan à travers trois points**

- Sommets = Sélectionnez le **point supérieur arrière gauche** + **supérieur avant droit** et **inférieur arrière droit**
- **Annuler**
- **Orientez** le plan de travail en face **AVANT**
- **Affichez** la grille

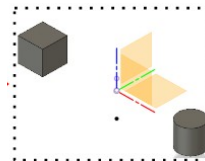


16) Créez une Nouvelle Esquisse

- Sélectionnez l'outil **Créer / Point**
- Créez un point
 - X= **0 mm**
 - Y= **-50 mm** coïncident avec l'axe Y
- **Terminer** l'esquisse

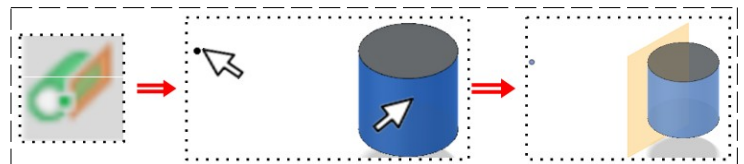


- **Orientez** le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**
- **Supprimez** l'affichage de la grille



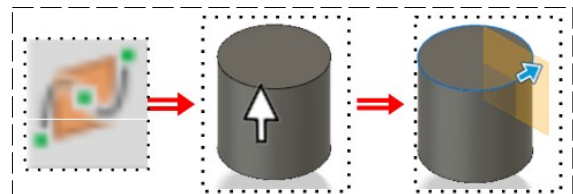
17) Sélectionnez la fonction **Construire / Plan tangent à la face au niveau du point**

- Face et point = Sélectionnez la **face du cylindre** et le **point** créé précédemment
- **Annuler**



18) Sélectionnez la fonction **Construire / Plan le long de la trajectoire**

- Chemin = Sélectionnez le **cercle supérieur** du cylindre
- **Faites pivoter**



19) Exportez le fichier **24-Plans de décalage.f3d** dans votre dossier Essais

20) Fermez Fusion 360 **sans l'enregistrer**