

DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 27 ==> BOULE EN TUYAU Balayage sphérique

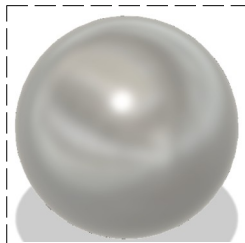
Ce tutoriel est réalisé au format pdf, par rapport à une vidéo. Merci a son créateur
<https://www.youtube.com/watch?v=pkoaym8oX-s>



- 1) Ouvrez Fusion 360
 - Orientez le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

- 2) Créez une **Sphère**
 - A partir du centre des axes

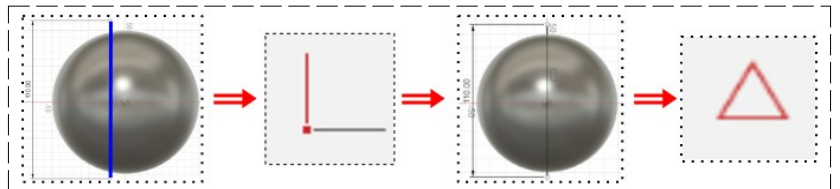
- Créer / Sphère
 - Diamètre = 100 mm
- OK



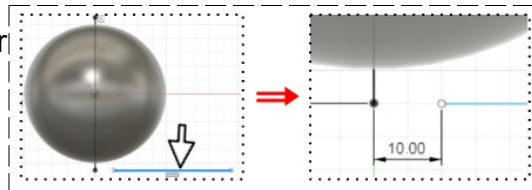
- 3) Orientez le plan de travail sur le plan **AVANT front)**

- 4) Créez une Nouvelle Esquisse ==>

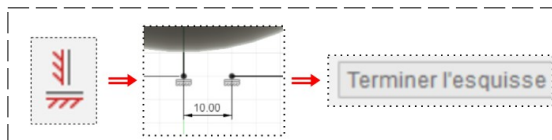
- Tracez une **Ligne** verticale de par et d'autre de la sphère
 - Hauteur = 110 mm
- Appliquez une contrainte de **Coïncident** avec le centre des axes
- Appliquez une contrainte de **Milieu** avec le centre des axes



- Tracez une **Ligne** horizontale a la hauteur de l'extrémité basse de la ligne verticale
 - Longueur = **environs 60 mm**
 - Distance entre les points = 10 mm



- Appliquez une contrainte d'**horizontalité** entre les deux points
- Terminer l'**esquisse**



- Orientez le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

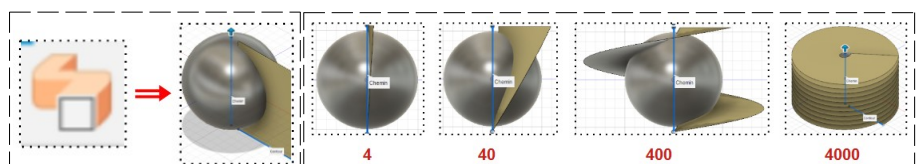
- 5) Affichez la barre d'outils de **Surfacique**



- Sélectionnez la fonction **Créer / Balayage**

- Profil = **ligne horizontale**
- Chemin = **Ligne verticale**
- Angle de torsion = 4 000

- OK



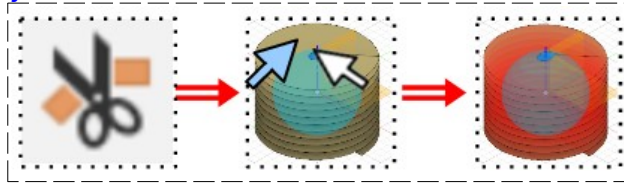
DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION_360

COURS 27 ==> BOULE EN TUYAU Balayage sphérique

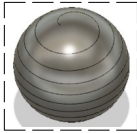
NOTA: Cette surface ne nous sert que pour la construction

- Sélectionner la fonction **Ajuster**

- Sélectionner la **sphère**
- Sélectionnez la **surface**



- **OK**



6) **Orientez** le plan de travail sur le plan **AVANT (front)**

- Dans l'arborescence
 - **Désactivez** l'affichage du **Corps1**



7) **Affichez** la **barre d'outils Solide**



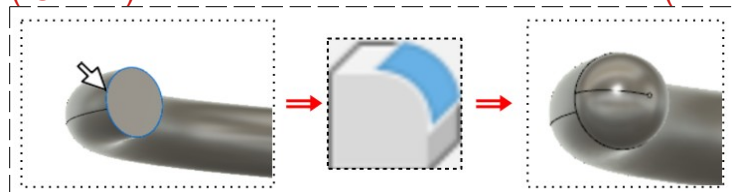
- Sélectionnez **Créer / Tuyau**
 - Chemin = Sélectionnez la courbe
 - Section = **Circulaire**
 - Taille de la section = **4 mm**
 - Opération = **Nouveau corps**
- **OK**



NOTA on pourrait faire une section creuse (**Creux**) et aussi faire des sections différentes (**Section**)

8) **Rajoutez** des **congés** aux extrémités

- Rayon = **1,9 mm**
- **OK**



9) **Modifiez** l'apparence de la pièce

- Sélectionnez le corps
 - **Clic droit / Apparence / Métal / Or**
- **Fermer**



10) **Exportez** le fichier **27-Balayage sphérique.f3d** dans votre dossier Essais

11) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**