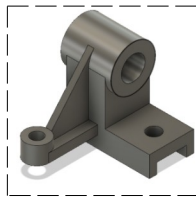


# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

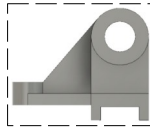
## COURS 31-1 ==> DESSIN 2 D de pièce 3D

**NOTA:** Enfin de pouvoir créer un dessin 2 D , il faut enregistrer la pièce

1) Ouvrez le fichier **Pièce complexe. f3d**



2) Orientez le plan de travail en face **DROITE**

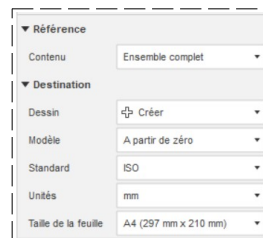


- **Fichier / Enregistrer**
  - Nom = **Nom de la pièce**
  - Emplacement = **Développez**
  - **Nouveau dossier** = **Créez** votre dossier
- **Enregistrer**

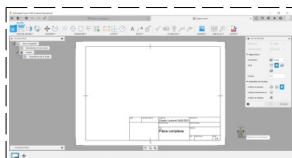


### Création du dessin 2 D

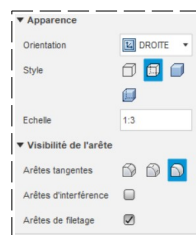
- **Conception / Dessin / De la conception**
  - Contenu = **Ensemble complet**
  - Dessin = **Créer**
  - Modèle = **A partir de zéro**
  - Standard = **ISO**
  - Unités = **millimètres**
  - Taille de la feuille = **A4 (297 mm x 210 mm)**



• **OK**

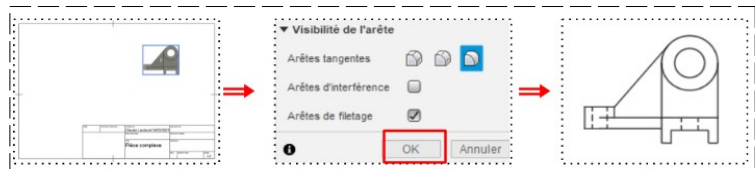


- **Apparence**
  - Orientation = **DROITE**
  - Style = **Arêtes visibles et masquées**
  - Échelle = **1:3**
- **Visibilité de l'arête**
  - Arêtes tangentés = **Inactif**
  - Arêtes d'interférence = **Inactif**
  - Arêtes de filetage = **Activée**



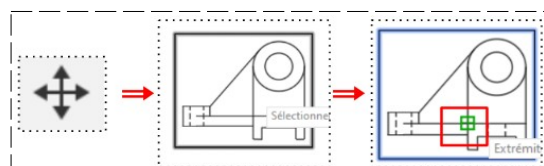
- **Placez la pièce en haut à droite**
  - **Cliquez** ( pour fixer la position )

• **OK**



### Déplacement la vue

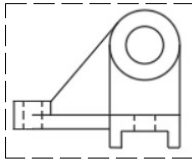
- **Sélectionnez** la fonction **Modifier / Déplacer**
- Sélection = **Sélectionnez la pièce**
- Transformation = **Point à point**
- **Cliquez / Maintenez** sur un point ( **central** )



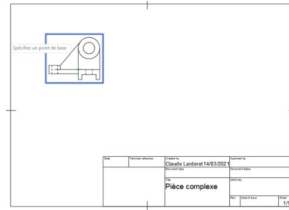
# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 31-1 ==> DESSIN 2 D de pièce 3D

- Faites glissez vers la gauche
  - Cliquez ( pour fixer )

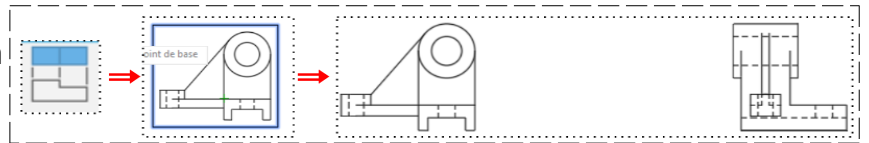


- OK



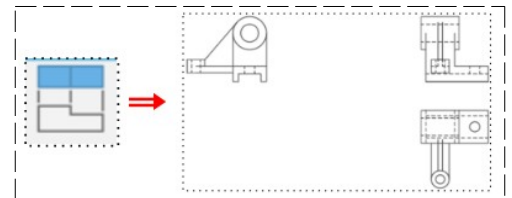
### Création des autres vues

- Cliquez sur la fonction **Vue de dessin / Vue projetée**
  - Sélectionner la vue
  - Maintenez appuyée le bouton gauche de la souris
  - Faites glisser vers la droite
- Entrée



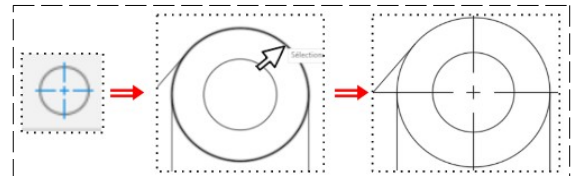
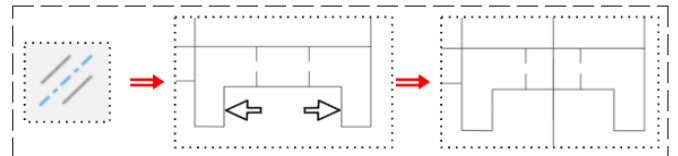
### 3) Créez la vue de dessus

- Cliquez sur la fonction **Vue de dessin / Vue projetée**
  - Sélectionner la vue de droite
  - Maintenez appuyée le bouton gauche de la souris
  - Faites glisser vers le bas
- Entrée



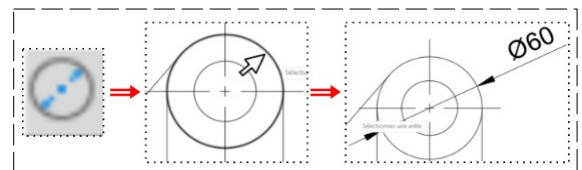
### Création de trait d'axe et centre de cercle

- Sur la vue de gauche créez l'axe de la pièce
  - Sélectionnez l'outil **Géométrie / Trait d'axe**
  - Sélectionnez le segment de droite
  - Sélectionnez le segment de gauche
- Libérez l'outil
- Sur la vue de gauche créez l'axe des cercles
  - Sélectionnez l'outil **Géométrie / Marque de centre**
  - Sélectionnez le cercle du grand diamètre
- Libérez l'outil



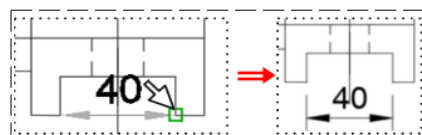
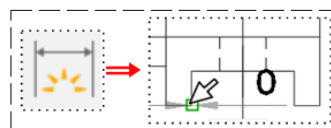
### La cotation des diamètres de cercle et de perçage

- Sur la vue de gauche créez la cotation de grand cylindre
  - Sélectionnez l'outil **Côtes / Côte de diamètre**
  - Sélectionnez le cercle du cylindre
  - Cliquez ( pour fixer la position, vous ne pourrez plus la déplacer )
- Libérez l'outil



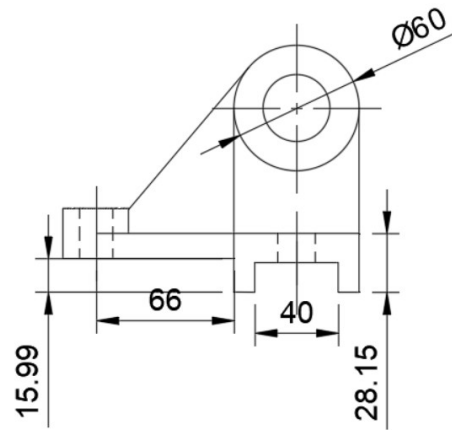
### La cotation des distances

- Sur la vue de gauche créez la cotation de la partie inférieure
- Sélectionnez l'outil **Côtes / Côte**
  - Sélectionnez le point de départ de la cotation
    - Cliquez
  - Sélectionnez le point d'arrivée de la cotation
    - Cliquez
  - Faites glisser la cotation
    - Cliquez
- Libérez l'outil



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360  
**COURS 31-1** ==> DESSIN 2 D de pièce 3D

4) **Réalisez** les autres cotations et trait d'axe



NOTA : On entr'aperçois que certaines cotations sont fausses. Pour réaliser un dessin en 2 D on devra donc utiliser d'autre logiciel

5) **Fermez** Fusion 360 **sans l'enregistrer**