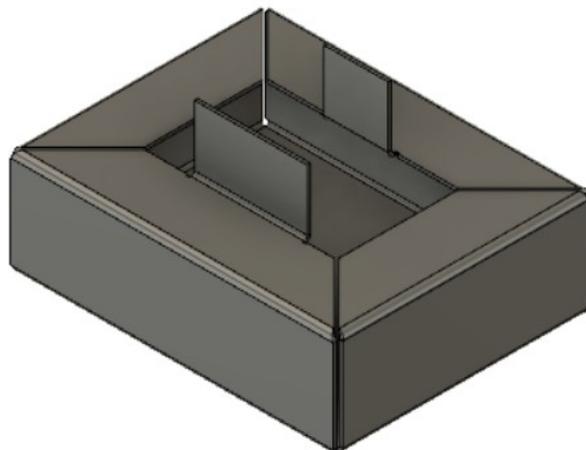


# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 62 TÔLERIE ==> Modeler des pièces en tôlerie

Tutoriel réalisé en pdf d'une vidéo. Merci a son créateur  
<https://www.youtube.com/watch?v=OIVgyrN6EMI>



- 1) Ouvrez Fusion 360
- 2) Sélectionnez l'environnement TÔLERIE



**NOTA:** L'épaisseur de la matière est définie par défaut. Si vous désirez une autre épaisseur il faudra changer les règle de tôlerie.

**Exemple:** Nous utiliseront, pour cette conception une tôle d'acier de 1 mm

- 3) Ouvrez Modifier / Règles de tôlerie
  - Développez Bibliothèque



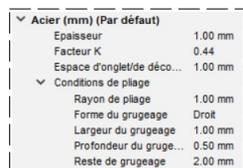
- Développez Acier et Condition de pliage



- Cliquez sur Modifier la règle
  - Épaisseur = 1 mm

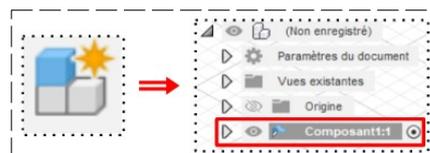


- Enregistrer
- Fermez la fenêtre



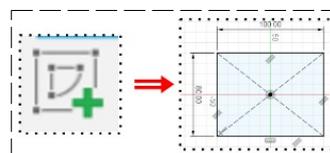
- 4) Créez un Nouveau composant ==> Composant 1

- Interne = Activé
- Règle de tôlerie = Acier
- Orientez le plan de travail sur le plan HAUT



- 5) Créez une Nouvelle esquisse ==>

- Tracez un Rectangle centré sur le centre des axes
  - Longueur = 100 mm
  - Hauteur = 80 mm
- Terminer l'esquisse



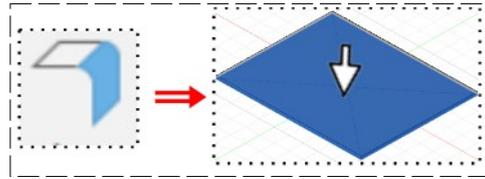
# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 62 TÔLERIE ==> Modeler des pièces en tôlerie

- **Orientez** le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

### 6) Sélectionnez l'outil **Créer / Bord tombé**

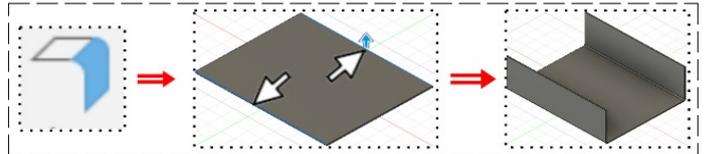
- Arêtes/ Contour = **Sélectionnez l'esquisse**
- Orientation = **Côté 1**
- Opération = **Nouveau corps**



- **OK**

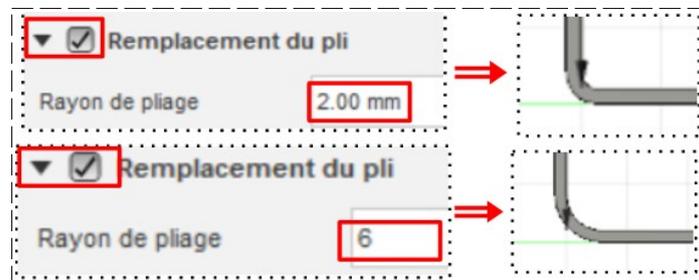
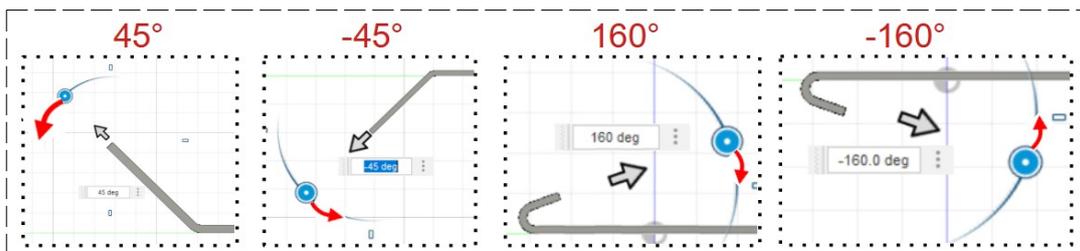
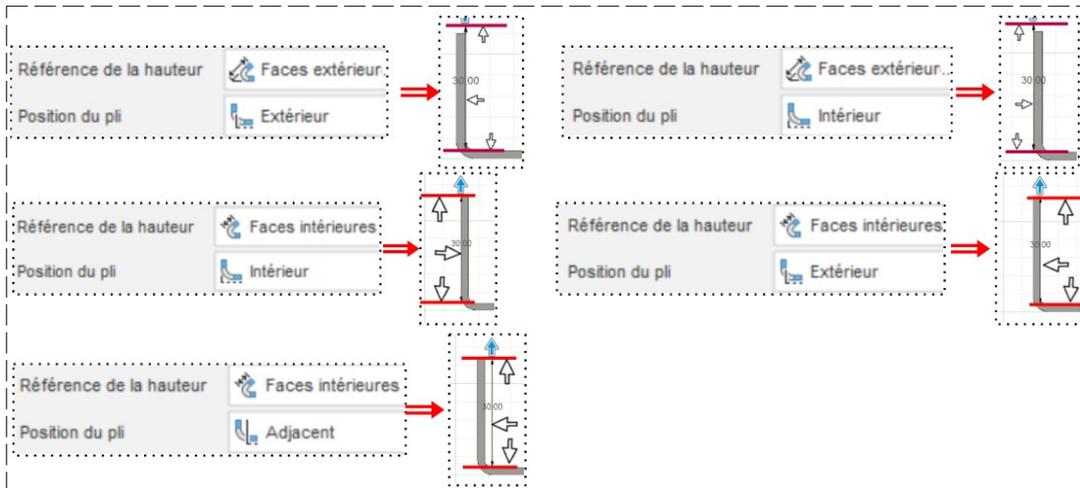
### 7) Sélectionnez l'outil **Créer / Bord tombé**

- Arêtes/Contour = **Sélectionnez les segments supérieurs AV de la longueur (2)**
- Hauteur = **30 mm**
- Arête 1 = **Arête entière**
- Angle = **90°**
- Référence de la hauteur = **Face intérieure**
- Position du pli = **intérieur**
- Coin à onglet = **Activé**



- **OK**

- **Orientez** le plan de travail en face **DROITE**



- **Repositionnez**

- Référence de la hauteur = **Face intérieure**
- Position du pli = **intérieure**
- Angle = **90°**
- Rayon de pliage = **2 mm**

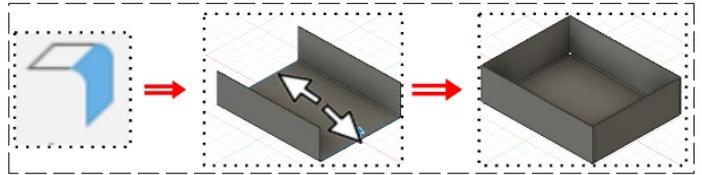
# DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360

## COURS 62 TÔLERIE ==> Modeler des pièces en tôlerie

- **Orientez** le plan de travail sur le plan **PERSPECTIVE**

### 8) Sélectionnez l'outil **Créer / Bord tombé**

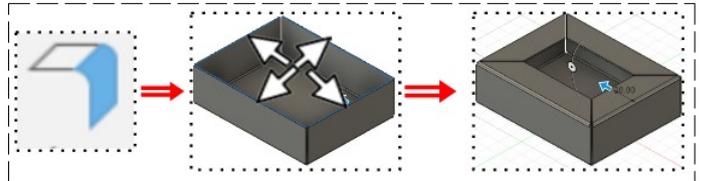
- Arêtes/ Contour = **Sélectionnez les deux autres segments supérieurs (2)**
- Arête 1 à 2 = **Arête entière**
- Hauteur = **30 mm**
- Angle = **90 °**
- Référence de la hauteur = **Face intérieure**
- Position du pli = **Extérieur**
- Coin à onglet = **Activé**



- **OK**

### 9) Sélectionnez l'outil **Créer / Bord tombé**

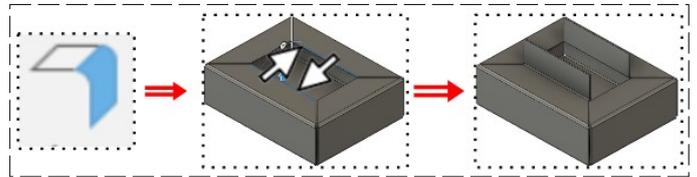
- Arêtes/ Contour = **Sélectionnez les quatre segments supérieurs internes (4)**
- Arête 1 à 4 = **Arête entière**
- Hauteur = **20 mm**
- Angle = **90 °**
- Référence de la hauteur = **Face intérieure**
- Position du pli = **adjacent**
- Coin à onglet = **Activé**



- **OK**

### 10) Sélectionnez l'outil **Créer / Bord tombé**

- Arêtes/ Contour = **Sélectionnez les deux segments supérieurs externes Des rabats AVG et ARD (2)**
- Arête 1 et 2 = **Arête entière**
- Hauteur = **20 mm**
- Angle = **90 °**
- Référence de la hauteur = **Face extérieure**
- Position du pli = **adjacent**
- Coin à onglet = **Activé**



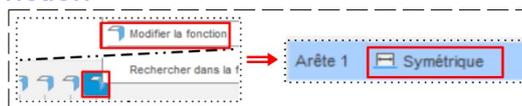
- **OK**

### 11) Modifiez la largeur du **bord tombé AR**

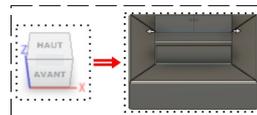
- Dans la barre de progression, sur la dernière opération
- **Clic droit / Modifier la fonction**

- Dans la boîte de dialogue

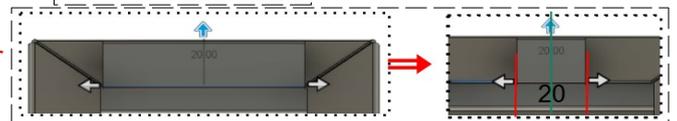
- Arête 1 = **Symétrique**



- **Orientez** le plan de travail en face **HAUT inclinée**



- Distance (de l'axe Y) = **10 mm (soit longueur du bord tombé = 10 + 10 = 20 mm)**



- Arête 2 = **Deux côtés**

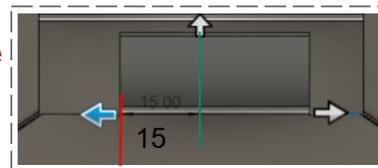


- Distance 1 (de l'axe Y) = **20 mm (soit longueur du bord tombé = 30 + 20 = 50 mm)**



DESSIN 3 D ==> AUTODESK FUSION\_360  
**COURS 62 TÔLERIE** ==> Modeler des pièces en tôlerie

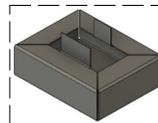
- Distance 2 (de l'axe Y) = 15 mm (soit longueur du bord tombé = 15 + 20 = 35 mm)



- OK

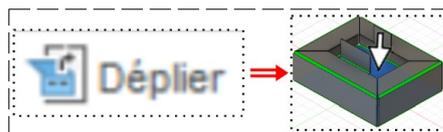
**DÉPLIAGE DE LA PIÈCE**

12) Orientez le plan de travail sur le plan PERSPECTIVE

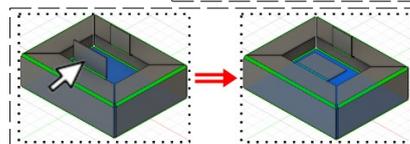


- Sélectionnez la fonction Modifier / Déplier

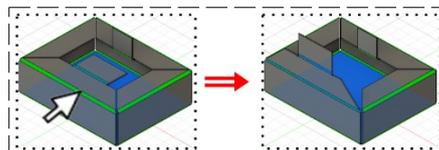
- Entité fixe = Sélectionnez le fond de la pièce (esquisse)



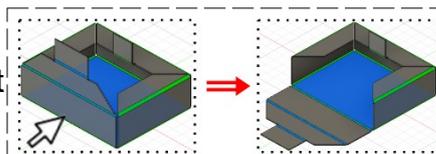
- Pli = Sélectionnez le plis central haut avant



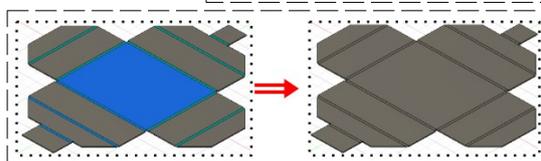
- Pli = Sélectionnez le plis central haut avant



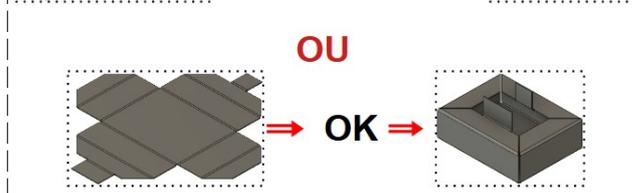
- Pli = Sélectionnez le plis central bas avant



- Déplier tous les Plis = Activé



13) Repliez les faces



14) Exportez le fichier 62-Modeler des pièces en tôlerie.f3d dans votre dossier Essais

15) Fermez Fusion 360 sans l'enregistrer